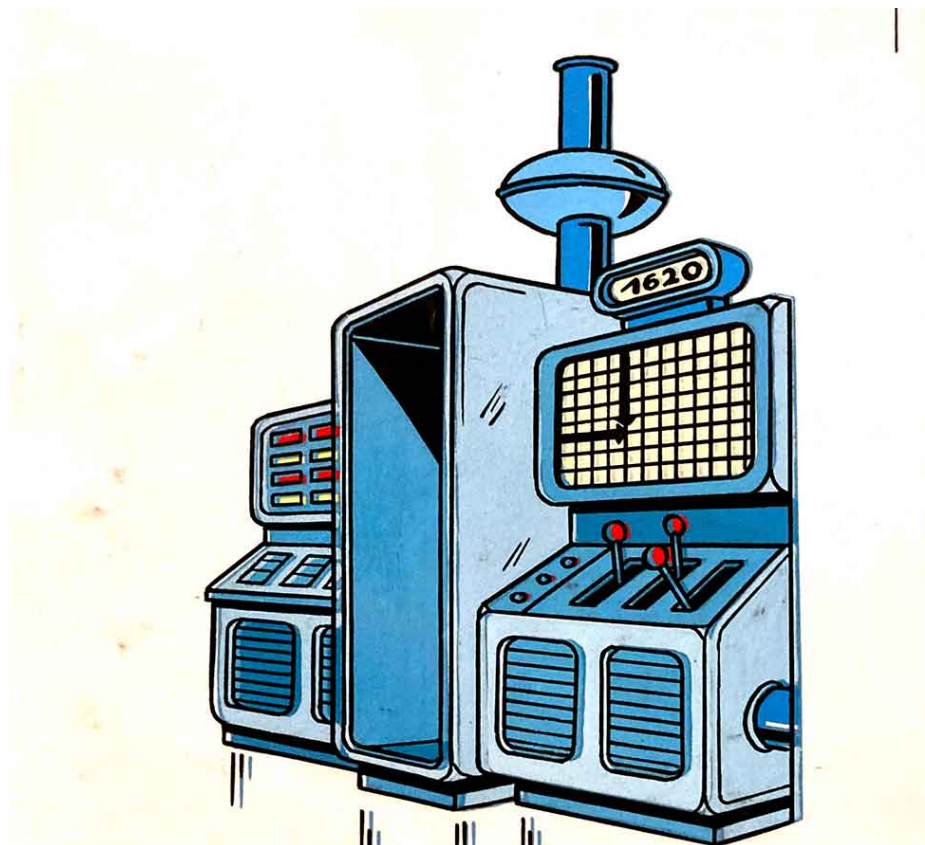


I Zomerkamp 2022

Oud-best



Algemene informatie

Locatie

Blokhut Scouting Oud-Best
Boslaan-Zuid 11
5681 BL Best

Contact:

Algemeen:
Hanneke Tops
verhuur@scoutingoudbest.nl
bij spoed: 06-13126946

Aankomst (20 augustus vanaf 13:00):
Alissa 06-58835794

Vertrek (27 augustus uiterlijk 11:00)
Ronald 06-83672790

Wie gaan er mee?

Leiding	Leden
Jeffrey	
Tine	
Geert	
Koen B.	
Koen S.	
Ilse	
Liza	
Karlijn	

Verhaal

Als we op de kamplocatie aankomen vinden we 'een soort verlaten lab'. In een kamertje (met heel veel aluminium folie en knipperende lampjes) vinden we een hele grote rode knop met NIET OP DRUKKEN!!! Dus daar drukken we (Koen?) natuurlijk wel op.... het blijkt een tijdmachine (er valt een bordje naar beneden met TIJDMACHINE) te zijn en we vliegen terug in de tijd! Maar helaas blijken we wel in een ijstijd te zijn beland brrrrrr...

In de ijstijd kun je wel goed ijsjes maken! 's avonds spelen we een eikel spel, want tijdens de ijstijd waren eikels heel erg kostbaar. Voor we naar bed gaan besluiten we dat we de kou wel zat zijn en dat we honger beginnen te krijgen... als het nog lang zo door gaat moet we Koen gaan opeten. We besluiten eens te gaan kijken of we ook ergens anders heen kunnen reizen met de tijdmachine. We zijn het erover eens dat we naar de dino tijd willen, want dino's zijn wel erg cool. We vinden een draaiknop waarmee we de tijd kunnen instellen en proberen de tijdmachine door op de grote rode knop te drukken. Er gebeurt niks... als we verder zoeken, vinden we een leeg buisje in de tijdmachine en een hele voorraad volle buisjes met een chemisch uitziende neon groene vloeistof, als we het lege buisje vervangen werkt de tijdmachine ineens wel en vertrekken we naar de dino tijd! We spelen spelletjes in dino thema en proberen te leven als mensen uit de prehistorie.

Na een dag hebben we het wel gezien bij de dino's, er is tenslotte nog veel meer te leren. De leiding heeft bedacht dat ze graag naar de vikingen willen dus na het ontbijt proppen alle welpen zich in de tijdmachine en reizen we verder. Bij de vikingen leren we vechten als echte vikingen en proberen we uitvinden wie van de welpen de ultieme viking is! Maar 's avonds krijgen we met een hoop gedonder ineens post van de viking goden... ze zijn boos dat wij ons als viking voordoen maar niet aan hun gedacht hebben. Ze geven ons de opdracht het runepad te volgen naar de offerplaats en een offer te brengen. We hebben alleen niet zoveel om te offeren, omdat de leiding vindt dat chickenwings heilig zijn besluiten we een overgebleven chickenwing van het avondeten als offer te brengen. We denken er goed vanaf te komen en gaan lekker rustig slapen, maar... als de welpen net in bed liggen horen we weer een hoop donder en zien we flitsen, wat blijkt... de goden sturen ons weer post en wat blijkt, ze zijn niet tevreden! Hoewel chickenwings een goed offer zijn is een veel te weinig voor zo'n grote groep goden en onze ene chickenwing heeft geleid tot een groot gevecht tussen alle goden, ze zijn dus heel boos op ons... Dat klinkt gevaarlijk dus besluiten we snel naar een ander tijdperk te vluchten in onze haast vullen we maar snel iets in op de tijdmachine en eindigen we in de tijd van de grieken, de romeinen en de egyptenaren... gerust dat we gevlucht zijn van de boze goden kunnen de welpen lekker slapen.

Als we wakker worden ontmoeten we Koenolomeous een griekse krijger die een oogje heeft op cleopatra, maar cleopatra schijnt al verliefd te zijn op Julius Cesezar. Koenolomeous heeft een deal voor ons, hij zal ons wel laten zien hoe we als echte grieken leven als wij hem helpen om indruk te maken op Cleopatra. Hij heeft Cleopatra uitgenodigd om die avond langs te komen en vraagt ons om een griekse

tragedie op te dragen voor haar, hij beloofd ons ook een insigne als we hierin succesvol zijn. Koenolomeous leert ons eerst hoe we een toga dragen en daarna bereiden we de tragedie voor. Hij geeft ons in de middag een spel dat ons echte grieken moet maken, de toga 88. 's avonds komt Cleopatra en haar egyptische onderdanen op bezoek en om hun te vermaken organiseren we de olympische spelen en treden we op met onze griekse tragedie. Maar cleopatra schijnt niet zo onder de indruk te zijn en voor ze vertrekt verklaart ze de oorlog aan de grieken, oeps! We gaan er maar snel weer vandoor.... maar we kunnen niet zomaar weg want Koenolomeous heeft ons een insigne beloofd, hij zegt dat ie die nog even moet gaan halen en dat ie de volgende ochtend terug is. Als we 's ochtend ons insigne hebben vertrekken we zo snel mogelijk, naar een nieuwe tijd: de hippietijd.

euh, hier moeten de middeleeuwen nog tussen...

Dus als we 's ochtends wakker worden en ons insigne hebben vertrekken we zo snel mogelijk, maar eigenlijk weten we nog niet in welke tijd we zijn beland. Alles wordt natuurlijk snel duidelijk als we eenmaal per fiets in de Middeleeuwen terecht komen. In de Middeleeuwen leren we alles over ridders en natuurlijk ook over de ridders van de ronde tafel. Koning Arthur zoekt zijn zwaard en wij gaan hem natuurlijk helpen. Dat blijkt niet mee te vallen want het zwaard zit vast. Aan ons de taak om alle sleutels gevonden te krijgen om het zwaard los te krijgen zodat Koning Arthur zijn prinses Guinevere kan redden. Als het zwaard uiteindelijk los is wil ridder Koen het zwaard van ons afpakken. Maar dat laten de Welpen natuurlijk niet gebeuren en we jagen ridder Koen snel weg/doden hem? Dat moeten we vieren om de (ronde) tafel en we besluiten vast door te reizen naar een nieuwe tijd, zodat we morgenvroeg daar wakker worden.

Bij de hippies zitten de welpen goed op hun plek, na een week kunnen ze eindelijk een beetje chill, peace, eindelijk een keer geen oorlog.. Uiteindelijk is het dan toch tijd om naar onze eigen tijd te vertrekken en naar huis te gaan.

Tijdens de week tijdreizen leren we over verschillende tijdperken, als de welpen goed hun best doen kunnen ze misschien wel het geschiedenis insigne verdienen!

Programma

Weken voorafgaand

	Activiteit	Wie	Materiaal nodig
gedaan	insignes bestellen!!!	jeffrey	internet en input wat er op moet!
gedaan	laboratorium buisjes voor de uranium	jeffrey	
	Tijd machine bouwen?		grote rode knop rookmachine lichtjes aluminium folie gekke knoppen tijdmachine bordje box voor gekke tijdreis geluiden
	ruim op tijd contact opnemen met contact personen over aankomst/vertrektijd		
	insignes (geschiedenis/toneel) bestellen		

Vrijdag - 19 augustus

Tijd	Activiteit	Wie	Materiaal nodig
	inpakken van aanhangers		

Zaterdag - 20 augustus

lijstijd - Jeffrey en Tine

Tijd	Activiteit	Wie	Materiaal nodig
9:30	verzamelen		
10:00	vertrek naar kamplocatie		fietstocht
	wie rijdt er met aanhangers heen en weer met spullen? Jeffrey Koen? deze doen ook de aankleding van de tijdmachine maken ondertussen	jeffrey	aanhangers aluminium folie rode knop
12:00	pauze in meerrijk in het park om daar lekker te lunchen kinderen kunnen spelen in speeltuin en water. Groot veld (bal mee)?		bal
	boodschappen in de ochtend. sla, komkommer, tomaat, aluminium folie. 5 http://texttospeechrobot.com/tts/nl/tekst-naar-spraak/		
12:30	Overdracht blokhut sleutel		
14:00	aankomst op de blokhut en settelen, + tijdmachine vinden		
15:00	ijsjes maken in alle smaken en vormen in de diepvries aluminium folie		Ranja en andere frisdranken ijsstokjes iets om vormpjes te maken
16:00	bahbon maken		papier + stiften
18:00	eten, iets simpels? broodjes hamburger?		
19:30	avond spel de grote eikel spelen. → doel zovaak mogelijk Koen een eikel noemen ijsblokken met eikels, wie kan hem het snelste laten smelten, eikel knikkeren wie vindt de grootste eikel,		eikels! (meer dan alleen Koen) gouden eikel Kastanjes Denneappels

	de leiding heeft de grootste eikel..... Wie vindt de meeste eikels in een minuut. eikel gooien. verste weg. conkers, Eikels verplaatsen met rietje hoeveel eikels liggen er, of zitten er in de pot vang de eikel → een van de welpen/leiding heeft de eikel we spelen daarna rugby iets met een eikel parcour (blazen of duwen met neus ofzoiets) en rietje raak de dennenappel bonus spel. eikel gooien, als je raakt verdubbel je je inzet, mis je ben je je eikels kwijt. we maken zelf eikels en kleuren die goud als punten.		
21:30	tijdreizen naar de dino's		tijdmachine buisjes chemische vloeistof
22:15	kampvuur en naar bed. (blunderkoe(n?) en dommedarissen) dino weetjes?		

Zondag - 21 augustus

Dinotijdperk - Koen senior, Karlijn, Liza, Tine

Tijd	Activiteit	Wie	Materiaal nodig
09:00	OOO - opstaan, ontbijt, corvee	Allen	
10:00	Dino Twister: je ellebogen worden vastgebonden aan je lichaam. Hierdoor heb je alleen nog maar je onderarm tot de beschikking. Dit maakt Twister super moeilijk! Wie blijft het langste op het veld?	Koen	Materiaal nodig: Twister (koen), ducttape (koen), zachte bal, emmers, peperkoek, sisaltouw, eieren (minimaal 6) (voor alle spellen)
10:45	Met de armen nog steeds vast gebonden gaan we Dino Trefbal doen. Kun jij de bal vangen terwijl je alleen de onderarm kunt gebruiken?	Koen	
11:30	Dino peperkoek happen - Heb jij een lange nek? Van je armen ga je het niet hebben want die zitten nog vast gebonden.	Koen	
11:45	Dino estafette : Elk team krijgt een ei. Deze wordt doorgegeven voor de estafette. Je armen zijn nog steeds vast gebonden. Parcour: Evenwichtsbalk, paaltje draaien (10x) terug lopen	Koen	
12:30	Lunch + corvee	Allen	eten
13:30	Dino's opgraven → iets met quizvragen	Liza & Karlijn	
15:00	zelfgemaakte ijsjes van zaterdag opeten zelf cola maken https://www.youtube.com/watch?v=xm9d9bUP8aQ https://animehunch.com/dr-stone-how-to-make-senku-cola-recipe-for-senku-cola/	Allen	
16:00	iets met potjes/bordjes kleien Soepborden en/of lunchbord maken waar we later van kunnen eten	Karlijn	Klei

17:00	Kiezels gooien, kleine spelletjes - blikken op afstand neer zetten en proberen om te gooien. - wie gooit het dichtst bij de kiezel - kiezel ketsen over water - Kiezelestafette https://www.beleefplus.nl/index.php/slimme-spelletje-voor-buiten/	Koen	Kiezels
18:00	Avondeten soep maken met de soepsteen voor extra smaak.		
19:00	Corvee		
20:00	Elementenspel Dino variant de winnaar wordt een meteoriet en alle dino's sterven uit	Tine	
22:00	optioneel: muurtekeningen pictionary met houtskool		

Maandag - 22 augustus

Vikingen - Tine, Koen senior, Karlijn

Tijd	Activiteit	Wie	Materiaal nodig
8:30	OOO - ontbijten op onze zelfgemaakte borden		
10:00	tijdreizen naar de vikingen		viking helm op paklijst
10:15	Eigen viking schild maken Multiplex plaatje regelen bandjes (leer) achterop om je arm do ook orheen te halen Shield Wall maken wanneer iedereen klaar is. → coole groepsfoto!  Zwaarden maken van stokken met isolatie buis erom	Koen	Multiplex/planken Isolatiebuizen
11:30	vrijspelen met je schild en zwaard !		
12:30	Lunch & corvee		
13:30	Grote viking strijd → vlagverovertje twee viking stammen (de Oenkoppen en de Steenhoofden) hebben ruzie, ze gaan vechten als de de stamvlag van de andere stam te pakken krijgen winnen ze het gevecht	Tine	
15:30	Viking games → de beste viking - touwtrekken - bijlen gooien (klitteband bijlen) - cubs - meter palen gooien - emmer water vast houden - ontwijk de stenen (kiezels) - boomklimmen		groot touw klittenband bijlen spel cubs meter paaltjes emmers kiezels
18:00	Maaltijd met drinkhoorns, kluiven (chickenwings) en uh dingen		drinkhoorns

	+ vikingfeest		
19:30	kampvuur? viking spelletje https://drankspellen.fandom.com/nl/wiki/Viking_en		
21:00	Tocht met rune als symbool we krijgen post van de goden: een brief met runen in een boom met een bijl de tekst vertelt ons dat de goden boos zijn omdat wij ons als vikingen voordoen maar geen offer brengen aan hun, we moeten het runenpad door het bos volgen naar de offerplaats De rune hangt op de boom welpen krijgen een heleboel losse kaartjes met een rune op de voorkant en een kruispunt op de achterkant Op het kruispunt moeten ze de rune zoeken op de boom, dan het bijpassende rune kaartje en dan vertelt het kruispunt op dat kaartje waar ze heen moeten kruispunt kaartjes verdelen over welpen	Tine + Karlijn	Brief van goden tocht: - kaartjes voor op bomen - kaartjes met rune en kruispunt
	Mythish offer brengen aan het altaar met 1 chickenwing om de goden te pleasen. Echter krijgen we erna te horen dat de goden nog steeds boos zijn.		1 chickenwing iets om een altaar te maken
	Bij het naar bed gaan en als de kinderen liggen begint het keihard te bliksemen! Ook ontvangen we een brief van de goden die ons bedreigen. We besluiten om snel naar een nieuwe tijd te gaan. De grieken en de romeinen tijdreizen!		brief van de goden

Dinsdag - 23 augustus

Grieken, romeinen en egyptenaren - Tine, Koen senior, Liza, Karlijn

Tijd	Activiteit	Wie	Materiaal nodig
09:00	OOC - opstaan, ontbijt, corvee → griekse yoghurt	Allen	
10:00	toga knopen https://nl.wikihow.com/Een-toga-maken-van-een-laken		paklijst: oud wit laken Touwtjes
10:30	Show voorbereiden, 's avonds komt cleopatra op bezoek met andere egyptenaren. Die moeten we vermaken dus gaan we een coole griekse show bedenken met een griekse tragedie waarin iemand op een komische wijze doodgaat (kuch Koen), gladiator gevechten want de romeinen kwamen toevallig ook langs Griekse goden die aardse strijd voeren om de pita knakworst..?	Tine en de rest denkt mee	tragedie verhaal
12:30	Lunch + corvee pita broodje knakworst Zelf brood bakken?	Allen	
13:00	vertrek richting Best voor het dorpsspel		
13:30	Dorpsspel. De toga 88.	Liza	
16:00	Terugfietsen		
17:00	kaartje naar huis maken		
17:45	Bij mooi weer buiten de tafels neer zetten. We dineren onder de schitterende olijfbomen.		
18:00	tsjatziki, gyros, pitabrood, (griekse salade)		
19:00	Corvee, afwas is borden gooien.		borden
19:30	Bezoekersavond: cleopatra en de egyptenaren komen op bezoek		
20:00	Olympische spelen spellen O L Y M P I S C H E S P E L E N	Karlijn	
21:30	Toneelstukje welke we voordragen aan de bezoekers en Cleopatra	allen bedenken	

22:30	Slapen		
-------	--------	--	--

Woensdag - 24 augustus

Middeleeuwen - Geert, Jeffrey, Ilse, Koen junior

Tijd	Activiteit	Wie	Materiaal nodig
08.50	Cleopatra heeft oorlog verklaard aan de Grieken, dus snel wegwezen hier en op naar een nieuwe tijd. Vlug vlug, we moeten snel weg hier. Dus snel ontbijten en kijken waar we terecht zijn gekomen.		oorlogsverklaring brief
09:00	OOC - opstaan, ontbijt, corvee lunch smeren	Allen	boterhamzakjes pakjes drinken
10:00	met de fiets naar prehistorisch dorp 11,5 pp euro.		
11.00	aankomst prehistorisch dorp, tot 17:00 open.		Lunch
15.00	ijsjes eten genneperhoeve tot 17:00 open https://www.genneperhoeve.nl/		
16:00	met de fiets naar huis en koken met dutch oven. kippenpootjes en gepofte aardappels, want we hebben geleerd hoe ze in de middeleeuwen een beetje alles deden dus dat kunnen wij nu ook.		grote spies en ijzerdraad etc.
	corvee		
21:00	avond spel: Het Grote Koning Arthur spel zoek de sleutel om het zwaard uit de steen te halen, groepjes van 3 (ridder/paard/jonkvrouw) sleutels zoeken dmv opdrachten Opdrachten: - ridder geblinddoekt zoek bepaald punt (sleutel) dmv jonkvrouw, paarden mogen andere groep saboteren? - zoek het draken nest en bedenk iets om draken die sleutel bewaren af te leiden en red sleutels (in ballonnen 1 ballon pakken) - verleid jonkvrouw Liza zodat ze jullie een sleutel geeft - zoek de paardenstaart vlecht en bevrijd de sleutel - sleutelring steken	Koen junior (zwaard)	Zwaard in rots 3 hangsloten extra sleutels (ilse) ridderhelm (Ilse)

	- oi, de leiding paarden hebben nog een sleutel aan hun das. Afpakken dus! - - Als alle sloten open zijn kunnen we eindelijk het zwaard bevrijden. (Ridder) Koen wil het zwaard afpakken, oeps wordt hij weggejaagd/doodgestoken door de Welpen ridders.		
22.00	rond de ronde tafel proosten op het succes en op naar een nieuwe tijd om te kijken of Koen daar ook weer levend is. Het is al donker dus we kunnen nog niet ontdekken waar we terecht zijn gekomen.		
22.30	blunderkoe en dommedaris uitdelen en slapen		

Donderdag - 25 augustus

Hippie tijdperk - Koen senior , Liza en Karlijn

Tijd	Activiteit	Wie	Materiaal nodig
09:00	OOO + lunchpakketjes maken	Allen	
10:00	Baas in eigen buik! Groepjes vormen en bedenken wat de kinderen zelf willen maken voor het avondeten → boodschappenlijstje maken		
10:30	Zwemmen: bij slecht weer: Otterbad Ehv https://www.eindhovensport.nl/zwemmen/ir-ottenbad/openingstijden bij goed weer: Dolfijn Best https://www.gemeentebest.nl/zwembad-de-dolfijn €4,50 per persoon Aquabest		
15:30	Oudste boodschappen doen met de leiding & boodschappen spel doen om in 2 groepjes te koken		
18:00	In groepjes koken en lekker eten!		
21:00	Sluipspel om atoombommen te verzamelen, zodat we met het uranium nieuwe tijdmachine elixer want die blijkt helaas op te zijn kunnen maken. Welpen moeten een fort in sluipen daar een bom meenemen en weer naar buiten sluipen.		bommen recept voor tijdmachine elixer kartonnen atoombommen
	Opblijven overvliegers		

Vrijdag - 26 augustus

Eigen tijd - Geert, Ilse en Koen junior

Tijd	Activiteit	Wie	Materiaal nodig
09:00	OOO		
10:00	Tijdreizen: Eigen tijd. Het is ons gelukt om terug te keren naar onze eigen tijd dus we kunnen tevreden weer naar huis.		
10.15	kampplek opruimen	allen	
	iets van een spel. pico, britse bulldog, buskruit		
12.30	lunch + corvee		
14.00	afgroenen Finn, Bram, Joris, (Levi)		
16:00	BBQ tijd met ouders en ophalen en koen zijn dood ga scenes herhalen.		BBQ Zwaard e.d.
19.00	chillen en Koen gaat dood	staf	

koen (jr neem ik aan?(die mag nog niet rijden!! dus dat wordt fietsen)) is zondag taxi naar ploegfestival!!!
nee zaterdag.....

corvee groepjes

blokhut/ zaal/ wc in de avond

logboek

afwas

Speluitleg

Grote viking strijd (variant van levendstratego)

Doel: twee viking stammen, de steenhoofden en oenkoppen, hebben onderlinge ruzie. Ze vechten dit uit door een potje vlagveroveretje. De stam die als eerste de vlag van het andere team weet te veroveren wint.

Benodigheden:

- 2 vlaggen
- (zachte) zwaarden en schilden
- levens (2 kleuren)
- niet te groot speelveld (leiding verspreid door het speelveld om in de gaten te houden dat ze eerlijk spelen)

Uitleg:

Iedere vikingstam verstopt hun vlag aan een kant van het bos, aan deze kant van het bos staat ook een leiding met levens. Vervolgens krijgt iedereen een leven en vertrekt het bos in op zoek naar de vlag. Wanneer vikingen van verschillende stammen elkaar tegenkomen kunnen ze gaan vechten. De welpen moeten elkaar raken met het zachte zwaard (handen, voeten, hoofd & nek) tellen niet mee. Ze kunnen hun schild gebruiken om elkaar af te weren. Een viking gevecht kan nooit plaatsvinden met meer dan twee personen, als twee personen al in gevecht zijn loop je door. Als je wordt geraakt dan ben je af en geef je je leven aan de winnende viking en ga je een nieuw leven halen bij de leiding. De winnende viking mag verder. Wanneer je de vlag vind moet je deze veilig terugbrengen naar je eigen leiding om te winnen, terwijl je de vlag terug brengt mogen andere vikingen je aanvallen, als ze dan winnen moet je de vlag aan hun afgeven en mogen ze hem weer verstoppen.

Dinospel

Doel: Er heerst een hongersnood in het dinorijk, drie grote vleesetende dinosoorten moeten uit nood elkaar op gaan eten! Welke dino overleeft het langst en wordt de meteor die alle andere dino's weet te verslaan door iedereen af te tikken?

Benodigheden:

- 3 soorten dino kaartjes met meerdere niveaus
- meteor kaartje

Uitleg:

De spelers worden opgedeeld in drie groepen die allemaal een Dino-soort toegewezen krijgen (rode, groene en blauwe kaartjes). Alle spelers beginnen met een level 1 kaartje van hun dino-soort en een leven (in de kleur van hun team). Ze kunnen naar een hoger level door andere kinderen af te tikken, dan worden de kaartjes vergeleken en de verliezer geeft zijn levenskaartje af aan de winnaar. Om te winnen moet je sterker zijn tegen de kleur die je afgetikt hebt, dan hij is tegen jouw kleur. Heb je al meerdere levenskaartjes verzameld als je afgetikt wordt, dan mag de verliezer zelf kiezen welke hij afgeeft en kun je verder spelen. Als je geen levenskaartjes meer over hebt ga je terug naar de leiding van jouw dinosoort voor een nieuw leven. Als je de juiste kaartjes hebt verzameld dan kun je die inleveren voor een volgend level, dan lever je speelkaartje + plus de levenskaartjes in (staat op het kaartje wat je moet verzamelen) en krijg je een volgend level kaartje. Er zijn in totaal 6 levels, om het spel te winnen moet als eerst bij het 6de level aankomen, de meteor, dit is de sterkste kaart uit het hele spel. Je hebt gewonnen wanneer je als meteor alle dino's hebt afgetikt.

Los materiaal

De uitnodiging komt in spijkerschrift naar ons toe en deze uitnodiging hebben we zelf gestuurd vanuit het verleden

we gaan verschillende tijd periodes door om buisjes “uranium” te vinden om ons terug naar het heden te krijgen. uranium om de teletijdmachine aan te sturen.

Iedere keer vinden we genoeg uranium om een paar eeuwen verder te gaan maar niet genoeg om ons helemaal in een keer terug naar het heden te sturen.

onze taak om bepaalde voorwerpen uit iedere tijd periode mee te nemen voor hem zodat hij ze kan bestuderen.

we moeten de ouders weer er bij betrekken met de uitnodiging

zwemmen met lekker weer in aqua best.
otten bad.

de professor nodigt ons uit om hem te helpen met iets... hij zit vast in het verleden.
iemand die ze niet kennen speelt professor. oudstam ? jimmy?
ze krijgen een gewone uitnodiging.

Dino museum boxtel . Auto race flintstone wagen maken
Stenen gooien op koen
steen en soep
muur tekening maken, zelf houtskool maken. en met klei?
Prehistorisch ontbijt, Brood boven vuur bakken
Eigen potten kleien

<https://www.kidsproof.nl/Eindhoven/eropuit/Klokgebouw/vakantie-zomer-eropuit-brabant-kids>

world of dinos in klokgebouw, wel erg duur 20 euro

<https://www.oertijdmuseum.nl/>

8,50 entree kinderen

vinking spelletje. boot maken.
vikingen spel (zeemonster, zee, boot, viking
Ship varen kanoen / picknicken en spel onderweg
clan huis bouwen
drink hoorns
Feestavond
Goden
Offers
Schatkisten begraven.
Smit maken
Bijlen gooien

Middeleeuwen.
ridder vechten.
kastelen bouwen.
zwarte pest.
(corona weekend spel (zwarte plaag/pest)
toernooi met strijdagens: Ringsteken, racen, estafette
prehistorisch dorp

Tijdreis kamp.

koen gaat iedere dag dood.

Dag 1

Flinestones /Ijstijd
Zelf ijsjes maken
Dino museum. auto race

Stenen gooien

Dag 2

vikingen
zwaarden en schilden maken

Dag 3

Dag 4

middeleeuwen.
kruistochten
Kruizigingen
Kruisbogen

schandpaal voor koen

Dag 5

cowboys indianen

dag 6

eerste wereld oorlog
Loopgraven maken.
eerste wereld oorlog.
buiten slapen, loopgraf maken.?

Dag 7

Toekomst/ heden?
naar prehistorish dorp altijd leuk

Egypte
Piramides, cleopatra
astrix obelix

Kloon van een leiding die slecht is geworden

Butterfly effect

logboek in alle dagen
logboek in spijkerschrift,
Lei
Beitelen
Veer en inkt

hippie tijdperk,
atoombommen,
we kunnen geen uranium vinden, maar atoom bommen genoeg
we gaan overal tegen protesteren. de leiding protesteert de welpen. de welpen
protesteren tegen alles.
baas over eigen (buik) eten. (zelf koken) zelf boodschappen doen. kookwedstrijd.
(kookstellen mee)
Tie dye shirt maken
<https://www.noordkade-uitjes.nl/the-space-escape-room/>
escape room in 1980 koude oorlog stijl te doen met een groep tot 20 personen 300
euro voor de groep +/-

A	𐐦	N	𐐮
B	𐐧	O	𐐨
C	𐐩	P	𐐪
D	𐐫	Q	𐐬
E	𐐭	R	𐐯
F	𐐱	S	𐐳
G	𐐵	T	𐐷
H	𐐹	U	𐐻
I	𐐽	V	𐐿
J	𐑁	W	𐑃
K	𐑅	X	𐑇
L	𐑉	Y	𐑋
M	𐑍	Z	𐑏