OMG, I'M SO
RETRO!

Inhoudsopgave

Introductie 3
Vrijdag 2 augustus (allemaal) 5
Zaterdag 3 augustus (Koen en Reon) 1940/1950 6
Zondag 4 augustus. (Reon en Jeffrey) 1950/1960 9
Maandag 5 augustus (Tine en Reon) 1960/1970 13
Dinsdag 6 augustus. (Geert en Tine) 1980/1990 15
Woensdag 7 augustus. (Jeffrey en Geert) - 1969 17
Donderdag 8 augustus. (Jeffrey en Koen) 1990/2000 21
Vrijdag 9 augustus (allemaal) HEDEN 22
Indeling dagen 23
Leden lijst! 24
Menukaart 25
Bijlagen 26

Zomerkamp 2019 retro kamp back to the... past

Introductie

Dit kamp geen gevaarlijke boef, mysterieuze tovenaar of verdwaalde alien maar een gethemeerd kamp rondom alles wat retro is.
We gaan bijna iedere dag naar een ander decennium en doen daar dingen die iconisch zijn voor die 10 jaar.

Weken voordat het kamp begint...
De ouders krijgen een mysterieuze floppydisk in de brievenbus. Zomerkamp 1985. Wat betekent dit? Wie heeft er in godsnaam nog een cd-speler in zijn laptop of computer, laat staan een floppylezer? Wie kan deze floppy nog openen? Dat is een probleem dat de ouders samen met de kinderen zullen moeten oplossen! De leiding maakt een appgroep in WhatsApp waar alle ouders samen in worden gezet. De leiding geeft een korte introductie en verlaat vervolgens deze app. Op de floppy een link naar de materialenlijst voor het zomerkamp en een link naar een YouTube video.

(Geert met de tentzet telefoonnummer blijft in incognito in de ouder app).

“Polygoon journaal video waarin we..... vertellen en ..... maar belangrijk dat de kids een optreden maken voor de bonte woensdagavond (ook wel “Woenstok genaamd) hints zijn 1969 en houtopslag.

Script:

Testbeeld.
Nieuwslezer:
Dag beste kijkbuiskinderen!
Hier volgt een belangrijk bericht voor de welpen van scouting Rythovius in het jaar 2019!
Op vrijdag 2 augustus klokslag 7 uur moeten alle trap vehicles en alle spullen voor de week worden ingeleverd op de blokhut D’n Duvelshoek in Rythoven.
Aangezien het dan al lang kinderbedtijd is geweest verwachten wij alleen het oudere volk op deze avond.
We gaan er nu even tussen uit voor de ster.

(Reclame met de enige echte Loekie de leeuw!)

Nieuwslezer:
Ik begrijp dat we connectie hebben gemaakt met onze verslaggever op locatie.

Hippie:
Ja man ik ben hier op Woenstok man leuk gezellige sfeer man, Far out.

We gaan weer terug naar de studio. Oh nee ik moest nog iets vertellen… Er zijn wat minder optredens dan gedacht hierzo je weet hoe het is met die artiesten. Ik heb wel gehoord dat Jeff en z'n AirPlane komt. (Jefferson Airplane)

Als jullie nou ook iets bedenken alleen of in duo's ofzo. En dat dan komen optreden voor me?

Playback maar een nummertje bedenk een dansje of toneelstukje.

Ja groevie man.
Ik zie jullie op Woenstock.
Nu weer terug naar de studio!

Nieuwslezer:
Nou dat klinkt 's werelds!
Wij hopen op een avond vol vermaak en vertier!

De kinderen worden op zaterdag de 3de in het dorpscentrum verwacht.
Om stipt 09:30 in den ochtend!
De vrijdag zullen wij dit geweldig bivak weer afsluiten met een barbecue vrinden en familie zijn welkom vanaf 4 uur in den middag voor vele verhalen van de kinders en rust voor de leiding.

Weerman Wim weer weer met het weer.

Vrijdag 2 augustus (allemaal)

Ouders en de kinderen kunnen de avond van te voren alle spullen en de fiets afgooien zodat de leiding het naar de “kamp locatie” kunnen brengen. Mysterie en de spanning wat we gaan doen wordt natuurlijk groot. De ouders nemen in thema van hun dag een klein dingetje op voor een greenscreen zodat we onzin op de achtergrond kunnen zetten. Filters worden achteraf gebruikt voor het nieuws.

Aan de aankleding wordt de laatste hand aan gelegd.

Timing:

Leiding gehele dag aanwezig.

19:00 tot 20:00 De ouders komen langs om de spullen van de kinderen alvast af te gooien, kinderen zijn (nog) niet welkom!
Iedere ouder verteld een klein verhaaltje over vroeger in het journaal. (Wellicht over de streken die ze vroeger hebben uitgehaald en hoe ze dit allemaal zonder internet en smartphone/internet moesten doen).

Regelen:

- Oude bank die we in het leiding lokaal kunnen zetten en aan het eind van het kamp kunnen opstoken;
- De hut “retro” versieren (waar de ouders het nog niet zien)
- Spullen klaarzetten voor zaterdag;
- Eten voorbereiden voor terugkomst zaterdagmiddag (na museum bevrijdende vleugels);
- Retro tv-hoek klaarmaken (de goei kamer)
- Vintage radio op de schouw. (Oude stoel, tv tapijtje op de vloer etc (pivohok) eventueel ook Acrade games etc.;
- Leidinghok in Rowanhok inrichten;
- Welkomstpakketjes maken (knikkers, flippo’s etc.);
- Filmset (greenscreen) voor journaal (alle ouders!);
- Corvee bord -> LP met pijl er op.

Zaterdag 3 augustus (Koen en Reon) 1940/1950

Het is zo ver! De leiding en kinderen verzamelen ’s morgens op het kerkplein waarna ze vervolgens in de auto’s van de leiding vertrekken naar museum De Bevrijdende Vleugels in Best. Na aankomst krijgen de Welpen een rondleiding door het museum. Tussen de middag wordt er geluncht met zelf meegebrachte lunchpakketjes en wordt de tour door het museum vervolgt.

Eenmaal terug op de blokhut leggen de kinderen boven hun bed klaar en krijgen ze boven een korte introductie tot het kampthema waarbij ze ook een “welkomstpakketje” krijgen met (knikkers, flippos, spinner en een tamagochi) als de flippos zijn verloren (net zoals met het casino spel) zijn er nieuwe te krijgen bij de leiding tegen een `vergoeding`. Het kampthema is natuurlijk RETRO! Tijdens het uitleggen blijkt dat elektriciteit nog erg schaars is en er zich een landelijke stroomstoring heeft voorgedaan. Gelukkig is de leiding voorbereid en hebben ze kaarsen en kleine generator bij om zo toch nog wat licht in de duisternis te brengen. Het lampje moet aanblijven zodat de BAH-bonnen gemaakt kunnen worden, Jeffrey het eten kan voorbereiden (en/of Reon zijn spannende boek kan lezen). De welpen zullen dus om beurten moeten fietsen/draaien om licht in de blokhut te behouden.

Iedere dag worden er stukjes opgenomen voor het “journaal”:

- Stukje van onze reporter op locatie die de ouders interviewt;
- Professor plof bij een tank (die (ont)ploft);
- Wim weer vanuit het onlangs bevrijde Nederland (opname in museum);
- Reclame van Philips radio: https://www.youtube.com/watch?v=R7BdNy2ilqY
- Eerste filmpje van Walt Disney:
  https://www.youtube.com/watch?v=BBgghnQF6E4
  https://www.youtube.com/watch?v=kCZPzHg0h80
- De laatste hype van dit moment is Jodelen!
  https://www.youtube.com/watch?v=bccpI7cr5c4
  https://www.youtube.com/watch?v=WijPiUhIzJU&list=PLD2D8C8B0952A36A5

Verzetsstrijder Jeffrey zet ondertussen stiekem een Amerikaanse plaat op (strikt verboden in die tijd!).

Na het journaal is het tijd voor de laddercompetitie. Ieder kind kan iemand één of twee plekken boven hem uitdagen voor een spel.

’s Avonds is het tijd voor het avondspel – Morsecode – Jeffrey is gestrand met zijn verzetsjeep in het bos. GSM’s bestaan nog niet en walkietalkies zijn veel te duur. De ANWB is daardoor maar lastig te bereiken. Gelukkig

weet Jeffrey de welpen in te seinen met morsecode. Samen met de overige leiding gaan ze op pad, verdeeld over 2 of 4 groepjes. Deze leiding deelt hun locatie met Jeffrey (stiekem via WhatsApp) waarna Jeffrey via morse uit een doosje (waarin een walkietalkie zit) instructies geeft in morse (hier links, hier rechts, je bent warmer, etc.).

Timing:

9:30 De leiding en kinderen verzamelen op het kerkplein, de leiding gehuld in een bruine korte retro broek met akela hoed.

Foto op de trap zoals gewoonlijk. Na het zoetsappige en emotionele afscheid van de kinderen zijn de ouders vrij om te feesten en beesten tot vrijdag middag.

10:00 Vertrek naar het museum bevrijdende vleugels in Best, terug naar het jaar naar 1940!

10: 35 Aankomst bij het museum. Daar hebben we een rondleiding https://www.bevrijdendevleugels.nl/ (geopend tot 17:00).

17:00 We vertrekken naar de “kamplocatie” (onze eigen blokhut).

18:00 Eenmaal op de blokhut leggen de kinderen hun spullen klaar en krijgen ze een introductie tot het zomerkamp!

Het eten is vrijdag al voorbereidt en hoeft enkel opgewarmd te worden. Het heerlijke gerecht: hutspot met spek en jus met als toetje de bananen smurrie van Tine!

19:00 Corvee; keuken, wc, zaal en verslag typen op onze hypermoderne typmachine. (4 groepjes)

20:00 laddercompetitie

21:00 avond spel in het bos – Morsecode (zie beschrijving boven).

23:00 Kampvuur en naar bed

Regelen:

- Kaartjes bevrijdende vleugels;
- Twee doosjes voor de morsecode;
- Opgeladen walkietalkies;
- Akela hoeden;
- Bruine korte broeken (Tine rokje);
- Fotocamera.

Uitleg verschillende flippo spellen.

Jullie hebben de insecten stickers, wij hadden de flippo's:

1. Zo ver mogelijk weg schieten (schiet flippo), degene die zijn flippo het verst weg schiet wint de pot (alle flippo's).

2. Zo dicht mogelijk bij de muur met een flippo, degene die zijn flippo het dichtst bij de muur weet te schieten wint de pot (alle flippo's).

3. Beide spelers zetten even veel flippo's in, ze worden gehusseld en op een stapel gelegd met de plaatjes naar beneden. Met een flippo wordt tegen de bovenkant van de stapel aangegooid. De flippo's welke met de plaatjes omhoog zijn gevallen zijn voor de gooier. Zo gaat men door tot de stapel weg is. De spelers mogen hun winst aan het einde natuurlijk houden.

Overige spellen:

Daag elkaar uit met knikkeren, spinners, vliegtuigje vouwen, touwtje springen. spijkerpoepen – snoephappen - sjoelen
- touwtrekken – touwtjespringen - bowlen - blikgbooien toren bouwen- ballon kapotblazen – verspringen- lopen met bal tussen de benen
- tennisbal hooghoudcn – hardlopen- pijltjes gooien.- etc ....

Zondag 4 augustus. (Reon en Jeffrey) 1950/1960

We worden wakker in de jaren 50/60, warempel werkt de elektriciteit gelukkig weer!

In de jaren 60 waren de experiment dozen erg populair, deze dozen zaten vol met gevaarlijke ingrediënten! De nucleaire scout is niets in vergelijking met ons. Vanzelfsprekend staat deze dag dus in het teken van Proefjesdag/knutseldag, onder professionele begeleiding van de enige echte professor Plof!

Timing:

08:15 Opstaan, ontbijt en corvee;
Tijdens het corvee horen de welpen buiten ineens een enorme knal. Bij toeval blijkt de enige echte professor Plof buiten experimenten aan het doen te zijn, helaas ging er iets mis waarna er een ontploffing volgde… (carbidkanon).

09:30 Na het ontbijt tijd voor het eerste journaal (items van gisteren) in de “goeikamer” (pivo hok).

10:00 De kinderen maken samen met professor Plof een tijd capsule. Kamp krant, foto van de groep. Brief / tekening voor je latere zelf. Naam adres geboortedatum er natuurlijk ook op en dit kampverslag.

Volgens professor plof zijn chips en snoepjes zo slecht voor je dat ze niet over de datum gaan! De kinderen testen dit uit door ook een zak chips en snoepjes in de capsule te stoppen.

Vervolgens wordt deze tijdscapsule begraven zodat we deze in de toekomst (laatste kampdag) weer kunnen opgraven.

12:00 Proefjesmiddag – Professor Plof staat erop dat de kinderen experimenteren met de wetten der natuur! In vijf groepjes van 3 a 4 gaan de kinderen proefjes doen waarbij er gerolleerd wordt tussen de verschillende proefjes. De proefjes:

- Vacuum kanon (Jeffrey)
- Stroom genereren (zelf dynamo maken) (magneet met LED)
- Cola raket met Mentos
- Vuur maken met Fresnel lens
- Met de hand 3D printen (met speciale pennen)
- Petflesraket
- Bliktelefoon met touw

Overige simpele proefjes:

https://www.proefjes.nl/proefjes.php

Tussendoor:

13:30 – Professor Plof blaast per ongeluk een magnetron op

14:30 - Suiker raket (zelf maken, zie instructies) met professor Plof.

15:30 – Ontvlambare bubbels (water met afwasmiddel en gas)

17:00 – FINALE, schuimfontein! Waterstofperoxide + afwasmiddel + kleurstof + Kaliumjodide (olifanten tandenpasta MAX).

Daarna kinderen zelf op kleine schaal (waterstofperoxide (3%), gist, afwasmiddel (in leuk kleurtje).

18:00 Avondeten

Sokkentomatensoep, gekleurde aardappels met gekleurde boontjes en een worst met als toetje groene gelatinetaart!

19:00 Corvee, de typmachine is gelukkig geüpgraded naar een pc met Windows DOS!

20:00 laddercompetitie

21:00 Escape room in de goei kamer.

Vraag Renske antonis om spullen voor deze kamer.

21:45 Spoetnik 1 wordt gelanceerd: https://www.youtube.com/watch?v=qvPzUAeWZZY

22:00 Weerwolven van Wakkerdam en bordspellen avond bij het geluid van een groovy lp en romantisch kaarslicht.

23:00 Kampvuur en naar bed.

Regelen:

- Magnetron
- Buis (pingpongbal afmeting)
- Pingpongbal
- Vacuumpomp
- 3D printpennen
- Blikken
- Carbid
- Tesla coil (Reon)
- Kleurstof (Jeffrey)
- Gas
- Vast gist
- Waterstofperoxide (3%)
- Waterstofperoxide (12%) (Reon)
- Kaliumjodide (Reon)

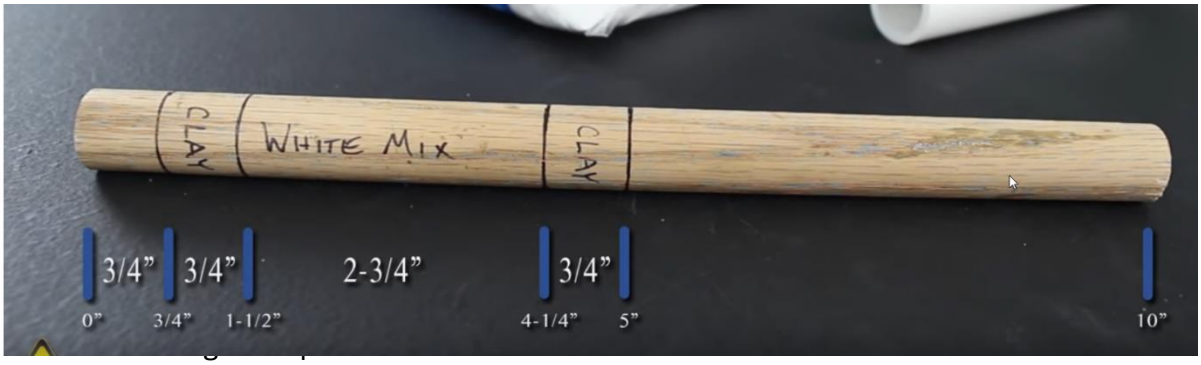
Voor suikerraket:

- 5,5mm boortje
- Mini blender (Jeffrey)
- Klei kattengrid (Lidl)
- Poedersuiker 35 gram per raket
- Potasium nitraat (kalium nitraat). 65gram per raket 9,45 per kilo.
- Lont kopen is illigaal dus ook zelf maken, electrish met kabel \
- 12V batterij lucifers krokodillen klip aan een kabel net een echte lancering (grote rode knop)

Suiker raket:

zelf suiker raket hulzen maken (king of random)
https://www.youtube.com/watch?v=12fR9neVnS8
https://www.youtube.com/watch?v=Q_L2yRydMZs&list=PLbDYIZ0o1HPJScdEdZ-39n6Am4HyJnmve

https://www.youtube.com/watch?v=duoxvqxASak.



- Giet het waterstofperoxide in de fles.
- Giet het afwasmiddel ook in de fles.

- Voeg voedingskleurstof toe – bijvoorbeeld blauw en rood, zodat het op echte tandpasta lijkt.
- Doe ten slotte de opgeloste gist bij de andere ingrediënten in de fles.

Wat gebeurt er?

De gist werkt als een katalysator – een stof die een chemische reactie teweegbrengt zonder zelf te veranderen – die de zuurstof verwijdert uit het waterstofperoxide. De zuurstof wordt weggeleid in de vele belletjes in het schuim. Het schuim bestaat uitsluitend uit water, zeep en zuurstof, dus je kunt het gewoon opvegen met een doekje.

Misschien heb je gemerkt dat de fles warm werd. Dat kwam doordat er ook een zogeheten exotherme reactie plaatsvond, waarbij warmte vrijkwam.

Maandag 5 augustus (Tine en Reon) 1960/1970

De Welpen gaan naar de dierentuin! Deze dag heeft geen specifiek thema gezien dierentuinen er altijd zijn geweest!

’s Morgens arriveert Flinq Grommen, de leeuwentemmer op de blokhut. Hij zou graag de Welpen mee op avontuur willen nemen. Nederland kent echter nauwelijks wildleven, daarbij houdt Flinq ook wel van wat grotere, gemenere beesten! Die konijntjes hier in het bos zijn ook zo gemakkelijk te temmen! Samen besluiten ze om naar de dierentuin te gaan om te kijken of ze daar wat echt wild kunnen temmen!

We gaan naar Antwerpen zoo, in Overpelt pakken we de trein met zijn allen. In Overpelt kun je de auto gratis parkeren. De treinrit kost 20 euro voor de kinderen en 29 euro voor volwassenen via https://www.zooantwerpen.be/nl/b-dagtrips/

Hanneke en Koen (Flinq Grommen) hebben een tocht voorbereid voor in de dierentuin!

‘s Avonds willen we meer weten over het heelal en gaan de kids op onderzoek uit. De welpen worden verdeeld over twee groepjes, het eerste groepje gaat met de sterrenkijker (Reon) sterrenbeelden herkennen (bij mooi en helder weer, anders met App). Het andere groepje gaat van een (schoenen)doos een "sterrendoos” maken. Een sterrenbeeld wordt op een doos nagetekend, vervolgens worden er gaatjes op de juiste plek geprikt. Als je vervolgens je zaklamp in de doos legt en de doos in een donkere kamer zet, is het net alsof je echt het sterrenbeeld ziet!

Timing:

08:00 Ontbijten, opstaan en corvee. Ook lunchpakketjes voor in de dierentuin maken, vervolgens naar Lommel.

09:00 Nieuws:

- Watersnoodramp https://www.youtube.com/watch?v=otvwqmrNlxc
- Dagverslag van professor Plof (reporter op locatie).
- Commercials over auto’s (steeds populairder in die tijd)
  https://www.youtube.com/watch?v=9i8857WvWyQ
  https://www.youtube.com/watch?v=5pEcqZbSllY
- Jukebox rapportage: https://www.youtube.com/watch?v=9wvJj3J04aE
- 1e mens op de maan!
- Wim weer weer met het weer
- Hype van dit moment Meccano!

16:00 Terug met de trein vanuit Antwerpen.

19:00 Eten en corvee (friet met snacks)

De pc is geüpgraded naar Windows 3.11, is dat nog steeds makkelijker dan een typmachine? Wel leuk voor een spelletje Jill in de jungle met die mooie joystick.

20:00 laddercompetitie

21:30 Avond spel – Niel Armstrong is op de maan geland! De welpen hebben dit in de goei kamer live gezien! (Compilatie van max 10 minuten op YouTube)

https://www.youtube.com/watch?v=mqY15J5bX_8

Film kijken, Junglebook.

Regelen:

- Kaartjes voor de Zoo;
- Beamer;
- Film Junglebook (Reon);
- PC met Windows 3.11;
- Joystick.

Dinsdag 6 augustus. (Geert en Tine) 1980/1990

We zijn beland in de jaren 80 / 90. Deze jaren staan bekend om de kaart en tocht technieken. Ook was kamperen erg hip. We gaan dus een nachtje kamperen in de bossen! De welpen gaan ’s morgens al op mini hike waarbij ze tussen verschillende posten en met verschillende tochttechnieken te maken krijgen. We blijven in onze eigen bossen waardoor de Welpen zelf op pad mogen, spannend!

De hike geschied met een mooie walkmantocht via een omweg naar de kampeerlocatie onderweg zien de welpen echter de ongelofelijke Wim Weer en Bo ter Ham tijdens een live TV opname voor de eerste uitzending op de kabel TV! Ze vervolgen hun tocht en eindigen in het braambos om daar primitief te gaan koken. Het menu: Vis in de klei, Kip van het spit en een groentesoepje uit de Dutch oven voor af.

Terwijl de kinderen de tochten lopen zet de leiding alvast het kampeerterrein op.
De leiding brengt de nodige spullen (ook die van de kinderen) even met de aanhanger naar het kampeerterrein. De kinderen pakken een kleine tas in voor één nacht kamperen (de kleine tas moet op het meeneemlijstje staan).

’s Avonds zorgt de leiding ervoor dat het podium op het veld bij de blokhut komt te staan zodat dat de kinderen de volgende ochtend bij terugkomst worden verrast door het Woenstock festival.

Timing:

08:30 Ontbijten, opstaan en corvee

09:30 Nieuws in de goei kamer

- Dagverslag van Flinq Grommen (Koen), de leeuwentemmer.
- Schattige dierenfilmpjes.
- Wim weer weer met het weer vanuit het berenhok (het regent angstzweet).
- Verslag van Jos Thi (Jeffrey) met de beste platen van dit moment die je niet mag missen!

10:00 Vertrek met Walkman tocht (zie bijlagen) (kinderen nemen voor de zekerheid een porto mee). Maximaal 3 groepjes.

In de tussentijd kan de staf al dingen klaarzetten/ hangen voor Woenstock. Podium kan gebouwd worden, borden kunnen worden neergezet en er worden lounge bankjes van pallethout gemaakt.

12:30/13:00 Aankomst bij kampterrein en direct lunch.

14:00 Kinderen leggen spullen klaar in hun tent.

14:30 Bosspel, de leiding begint alvast met het koken voor te bereiden.

https://nl.scoutwiki.org/UFO-spel

https://nl.scoutwiki.org/Nachtwacht

20:00 Laddercompetitie.

21:00 Avond spel – Smokkel / sluipspel in het bos (met waxinelichtjes).

Regelen:

- 3x walkman;
- Tenten 3x;
- Klei (iemand even halen in Eindhoven week van tevoren);
- Dutch oven;
- Vissticks, soepgroenten, aluminiumfolie, bananenbladeren, vis, kip (de toko);
- Pallethout en bordjes voor Woenstock (Jeffrey);
- Podium, in elkaar schroeven van pallethout;
- Eventueel PA set met microfoons (Geert Franklin vragen?).

Woensdag 7 augustus. (Jeffrey en Geert) - 1969

Het is woensdag, Woenstock is aangebroken! Muziek en vertier staan vandaag centraal. Deze ochtend is er een extra nieuwsuitzending met stukjes van de puinhoop die Woodstock was. Flower power, iedereen is relaxt als een hippie!

De hele dag wordt er lekkere ouwe hippie muziek geluisterd: CCR, Lynard Skynard, Jefferson Airplane, Joe Cocker en Jimmy Hendrix.

‘s Morgens worden er hippie tie die shirts gemaakt. (Gerouleerd met niet te veel kinderen tegelijkertijd.
https://www.youtube.com/watch?v=PbjWkiQ5DtI

Eventueel kan er een podium worden geleend bij de Kattendans in Bergeijk, het alternatief is zelf een podium bouwen van pallethout. Het weer op Woenstok valt natuurlijk weer tegen, maar dat maakt voor de Welpen niet uit, dit weer leent zich perfect voor het hippiespel!

Natuurlijk leent de middag zich er ook voor om nog eens goed te oefenen voor de optredens op Woenstok in de avond!

’s Avonds is het bezoekersavond, waar de leiding van andere takken langs komt om een optreden op Woenstok te geven. Natuurlijk hebben alle Welpen in de weken voor het zomerkamp ook een stukje ingestudeerd voor op Woenstok. Het beloofd een gezellige avond te worden!

Timing:

08:00 Opstaan en ontbijt.

08:45 inpakken en wegwezen. De geweldige leiding heeft het meeste al de avond van tevoren al ingepakt. De afwas doen we weer terug op de blokhut. Binnen 15 minuten zijn we teruggelopen en eenmaal terug op de hut bergen de kinderen snel hun spullen op. Tot hun verbazing staat achter op het veld een podium!

09:30 Corvee

10:30 Tie die shirts maken achter op het veld. En ophangen aan de waslijn.

Overige leiding zet parcours voor het grote hippie spel uit.

12:00 Lunchen

13:00 Het grote hippiespel!

15:00 De kinderen kunnen even oefenen/voorbereiden voor de bonte avond.

17:00 laddercompetitie (’s avonds weinig tijd voor).

18:00 Avondeten + Corvee

19:00 Met de verkleedkist verkleden als hippie!

20:00 Woenstock (live nieuws)!

- Jos Thi komt live op het podium, enorme eer!!
- Wim weer staat weer op het verkeerde festival!
- Live nieuwskamer op podium met Bo ter Ham;
- Jos Thi verteld over de editie van vorig jaar;
- Wim weer komt op locatie aan en verteld even wat het weer hier is.

Geen avondspel i.v.m. drukke dag.

Regelen:

Voor T-shirts:

- Jaquard verf voorbereid in pannekoek spuiten;
- Extra elastieken;
- Witte shirts (voor de leiding, de welpen hebben deze bij);
- Pannekoek spuiten;
- Verf
- Plastic (voor over tafels);
- Schorten;

Overig:

- Hippie kleding voor de leiding.
- 90 Vlaggetjes saté prikkers
- 90 plastic soldaatjes verven 30 rood 30 wit 30 groen
- Trivial persuit vragen (pakken uit spelletjeskist)
- Ballonnen

Verhaal en uitleg grote hippiespel

Op het plein staat een bord, er is een oorlog aan de gang! Iedere 5 minuten sterven er 1 rebel, 1 soldaat en 1 burger.
Jullie kunnen de oorlog doen stoppen door alle vredevlaggetjes te vinden en bij de soldaten, rebellen en burgers te plaatsten.
Met opdrachten die juist uitgevoerd zijn, enz kunnen jullie mensen redden door een vredesvlagje te planten, jullie moeten zelf kiezen wie jullie redden.

De zilveren soldaat is de corrupte leider, waartegen er een opstand is. Deze kan pas verdreven worden als er terug vrede is in zijn land. Als het jullie lukt om bij iedereen een vredesvlag te planten is het land gered en komen de VN-waarnemers de dictator weghalen, als het niet lukt leeft het land in een wrede dictatuur en is de missie mislukt.

De burgers zijn vredige, onschuldige mensen die overtuigd zijn van het vredesmotto, om deze burgers in leven te laten moeten jullie ook bij hen een vredesvlag planten.

Nodig:
- 1 zilveren soldaat (wereldleider)
- 30 gewone soldaatjes (leger)
- 30 rode soldaatjes (rebellen)
- 30 witte soldaatjes (burgers)
- 90 vredesvlaggetjes
- verf
- papier
- pennen
- plakband
- touw
- Balonnen
- Tafels/ stoelen/ kegels/ obstakels
- trivial Persuit kinder editie

De vredesvlaggetjes kan je niet zomaar krijgen, daarvoor moet je de oudere hippies zoeken over het domein. Bij een hippie moet je iets maken, bij de andere een vraag antwoorden en bij de 3de een vraag oplossen. Elke Hippie heeft 10 vlaggetjes, jullie kunnen dus bij elke hippie 10 vlaggetjes verdienen.

Denken:
Trivial Persuit kinder editie

Maken:
- Maak een bloemen-/natuurkrans voor iedere hippie
- Iedereen moet vlechtjes in zijn haar hebben
- schilder met je voeten een oorlogslandschap
- schilder met je neus een vredeslandschap
- maak een gedicht over oorlog en vrede
- creeër een peaceteken met gevonden materialen

- maak een kort protestlied/vredeslied (mag op een bestaand lied)
- Maak een Peacebord (redelijk groot)
- Maak een monumentje voor de gesneuvelde personen
- 10 bootjes genaamd “Rainbow Warrior”

Doen:

- piramide
- Teken 100 mooie bloemetjes
- Verzamel 50 handtekeningen (namen voor de kleintjes) voor jullie petitie tegen de oorlog.
- Om ter snelste een boom knuffelen

- Zoek 20 woorden die iets met hippies te maken hebben
- benoem alle kleuren van de regenboog
- Door een touw geraken zonder de handen te gebruiken, staande in een kring
- Vang een levend insect
- Ballonnen kapot trappen
- 20 keer pompen
- Zing het welpenlied

Extra vlaggetjes: over het domein liggen ook nog eens 30 vlaggetjes verstopt, ze liggen er dus voor het rapen, vergeet dus niet goed uit je doppen te kijken! Deze blijven liggen gedurende het hele spel.

Nu hebben jullie nog 30 vlaggetjes nodig om de laatste personen te redden. Hiervoor moeten jullie een heuse reis rond de wereld doen. Er is een groot hindernissen parcours gemaakt. En op dat parcours liggen 30 vlaggetjes verstopt.
Maar hippies blijven hippies en jullie hebben te veel jointjes gerookt dus jullie zijn niet in opperste gezondheid om de reis te ondernemen, iedereen wordt in een slinger aan mekaar vastgemaakt. Jullie moeten alle vlaggetjes op dat parcours verzamelen om de laatste mensen te redden van de bloederige oorlog en het land te redden van de dictator zonder de grond te raken.

Donderdag 8 augustus. (Jeffrey en Koen) 1990/2000

De Welpen zijn in je jaren 90/00 beland! Deze jaren staan in het teken van fitness. Ze beginnen dus met wat flinke ochtendgymnastiek. 's Middags gaan ze gezond zwemmen en zelf hun eten voor de avond inslaan. De avond wordt afgesloten met wat retro jaren 90/00 gameconsoles!

Timing:

08:30 Opstaan, Ontbijten en corvee. Maar eerst ochtendgymnastiek in lekkere retro 80's kleding zweetbandjes en wind breakers.

09:00 Nieuws
- Aftermovie van Woodstock;
- Wim weer met kletsnat weer (echt weer om weer te zwemmen);
- opkomst van Sesamstraat;

10:00 Vertrek naar zwembad in Neerpelt!
https://www.lago.be/pelt

Van 10:00 tot 21:30 open in de vakantie.
4.60 voor kinderen 6,90 volwassenen, totaal 103.5 euro.

GoPro Mee in het zwembad!

15:00 Als de kinderen moe zijn van het zwemmen, gaan we een spel in het dorp doen. (eigen eten kopen voor 5 euro). De oudste kids in een groepje mogen extra inkopen doen voor de avond. (laatste avond als Welp).

17:00 Kinderen mogen hun zelf gekochte eten koken onder toeziend oog van de leiding.

18:00 Eten, daarna corvee.

19:00 Laddercompetitie

20:00 tv's en spelljes op retro consoles, mario kart n64, mario party gamecubes. Amiga, Snes, Nes N64 GameCube.

22:00 Kampvuur met kampvuurspellen en marshmallows.

Regelen:
- Zwembadkaartjes;
- Contant geld voor dorpsspel;
- Gaspitjes voor de kids;
- Tv met game consoles. mario kart n64, mario party gamecubes. Amiga, Snes, Nes N64 GameCube, Playstation 2;
- Marshmallows.

Vrijdag 9 augustus (allemaal) HEDEN

De kinderen kunnen weer genieten van de moderne gemakken oh nee we zijn nog op kamp! Dat gaat pas als ze weer thuis zijn. Die smartphone mogen ze nu echt nog niet aanraken!

08:30 Spullen inpakken

09:00 Ontbijten opstaan en laatste corvee.

10:00 Afgroening van oudste welpen. Weg met de welpen blouse!

12:00 Lunch

13:00 Vij spelen tot de ouders komen.

15:55 Kinderen leren flippo fluiten, breek flippo doormidden buig een klein beetje, steek in mond en fluit.

16:00 Afsluiten met de heerlijke barbecue. De kinderen kunnen laten zien wat ze allemaal gedaan hebben tijdens kamp. De leiding nodigt de ouders uit om binnen een samenvatting van alle nieuws stukjes te komen kijken en formeel af te sluiten.

Regelen:

- Materiaal voor afgroening (iets ludieks);
- Lintjes voor zomerkamp
- Barbecue materiaal (vlees etc.)

Gemakkelijke links

http://in.beeldengeluid.nl
http://americanarchive.org/

Indeling dagen

Vrijdag:	allemaal
Zaterdag:	Koen en Reon
Zondag:	Reon en Jeffrey
Maandag:	Tine en Reon
Dinsdag:	Geert en Tine
Woensdag:	Jeffrey en Geert
Donderdag:	Jeffrey en Koen
Vrijdag:	Allemaal

Leden lijst!

14/20 leden mee

Menukaart

Vrijdag
leiding zorgt voor zichzelf, frietjes en kip van kees kip op het plein?

Zaterdag
hutspot met spek jus en bananesmurrie als toetje
aardappels zijn geschild wortels in stukjes uien etc dag van te voren.

2 zakken aardappels, jus, 1 zak uien, spekjes 4 pakjes, spek 20 stuks.
zakken wortelen 1;2 met de aardappels.

Zondag
Sokkentomatensoep, gekleurde aardappels met gekleurde boontjes en een worst met als toetje groene gelatinetaart!

Maandag
Macaroni, vla na.
Mss nachos met chili aangezien we laat thuis zijn of voorbereid en ligt in de koelkast pasta ff koken.

Dinsdag
Kip van het spit groentensoepje voor af. Visstick in de klei apple op de kolen als toetje of bananen met chocolade.

Woensdag
Lekkere zelfgemaakte hamburgers, sla gebakken uitjes (scoutskamp)
Frietjes erbij halen

45 hamburgers broodjes (hou rekening met allergien)
2x sla zak uitjes, curry, mayo, 3 kommkommers. 2x tomaat

Donderdag
welpen koken zelf inkopen na dorp programma.

Vrijdag
BBQ
frikandel, spek, worst of hamburger, sla, wortel, komkommerenz
aardappelsalade.

Bijlagen

Beste Welp en ouders,

Het seizoen is bijna afgelopen en het zomerkamp staat al bijna voor de deur.

Zoals jullie als het goed is al weten is de datum van het **zomerkamp zaterdag 3 augustus t/m vrijdag 9 augustus.**
Op vrijdag **2 augustus van 19:00 tot 20:00** kunnen de fietsen en alle spullen afgegeven worden op de blokhut in riethoven.
De leiding zorgt ervoor dat alles op de kamplocatie terecht komt.
Zaterdag **3** augustus worden jullie om **09:30** verwacht op het kerkplein van Riethoven. Hier zullen we met zijn allen verzamelen! Vanuit daar zullen we met z'n allen richting onze kamplocatie vertrekken.

Vrijdag **9** augustus worden de ouders om **16:00** verwacht op onze **kamp locatie** (die natuurlijk nog wordt medegedeeld op het kerkplein). Daar zullen we het zomerkamp met z'n allen afsluiten, met een lekkere kleine smakelijke barbecue op onze **kamplocatie**.
Graag horen we van te voren hoeveel man gezelschap er komt (alleen je ouders en broertjes/zusjes). (uitgaande van 2-3 stuks vlees de man)

Bereid je goed voor op de bonte avond op Woenstock! Verzin een leuke act alleen, of met andere welpen. Playbacken, een leuk stukje een quiz alles mag. Bereid het voor en neem je materiaal mee!

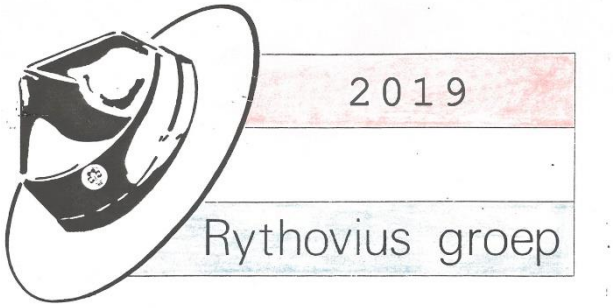
Jij als welp hebt al aangegeven dat je het aandurft om mee te gaan op kamp. Één ding kunnen we al verklappen. Het belooft een geweldige week te worden.

Wanneer je het aandurft om mee te gaan met het zomerkamp hoort daar een bijdrage bij. Dit is **€100,-** waarmee we deze geweldige week mogelijk kunnen maken. Liefst dit voor **maandag 22 Juli** te storten op onze welpenrekening: ten name van Welpen Riethoven en vermeld tevens de naam van uw kind.

Bijgevoegd zit de lijst van spullen die je als welp zeker niet moet vergeten op het zomerkamp.

We hopen dat het duidelijk is en willen jullie dan ook alvast een fijne vakantie wensen.
Mochten er nog vragen zijn bel of mail ons.

De Welpenleiding



Lijst van benodigdheden:

- Slaapzak
- Matje of luchtbed
- Tas waar spullen in kunnen voor een avond.
- Een goed werkende fiets (met slot & met licht)
- Compleet uniform: das & blouse
- Voldoende schone kleren
- Warme kleding voor avonds
- Geen kleren die schoon moeten blijven
- Goede wandelschoenen en een extra paar schoenen
- Zwemkleding
- flippos
- Toiletspullen
- Goedkoop egaal wit T-shirt wat weg mag.(echt nodig)
- Handdoek en washandje (douchespullen)
- Schoon ondergoed en sokken
- Knuffel
- Zonnebrand (niet verplicht)
- Muggenspray (niet verplicht)
- Pyjama
- Een hippe Langspeel plaat.
- Zaklamp
- Tennisbal
- Pen en papier
- Regenkleding
- Omkopingsmateriaal voor de leiding (cadeautjes zijn zeker welkom)
- Laarzen
- Jas
- Welpenpet
- Goede zin
- Goed weer (25°-30°)

Pak de volgende spullen apart in (deze hebben ze zaterdag nodig bij vertrek)

- Lunchpakketje

Pak de tas het liefst met de kinderen in zodat deze weten wat en waar hun spullen te vinden zijn. Verders ook graag kleren labelen met een pleister of iets dergelijks waar een naam op staat in mochten kleren verloren raken.

In de tas willen we het liefst dit niet zien:

- Mobiele telefoons en andere elektronica
- Chips of snoep
- Zakmes of andere scherpere dingen
- Vriendjes of vriendinnetjes

Voor de verzorger van de <u>Dommedaris</u>, vergeet deze niet! Deze willen we graag zaterdag op het kerkplein ontvangen!

Blokhut naar post 1

Deze tocht is verzorgt door de hippie! Start je walkman en luister goed naar de instructies.

Post 1 naar post 2

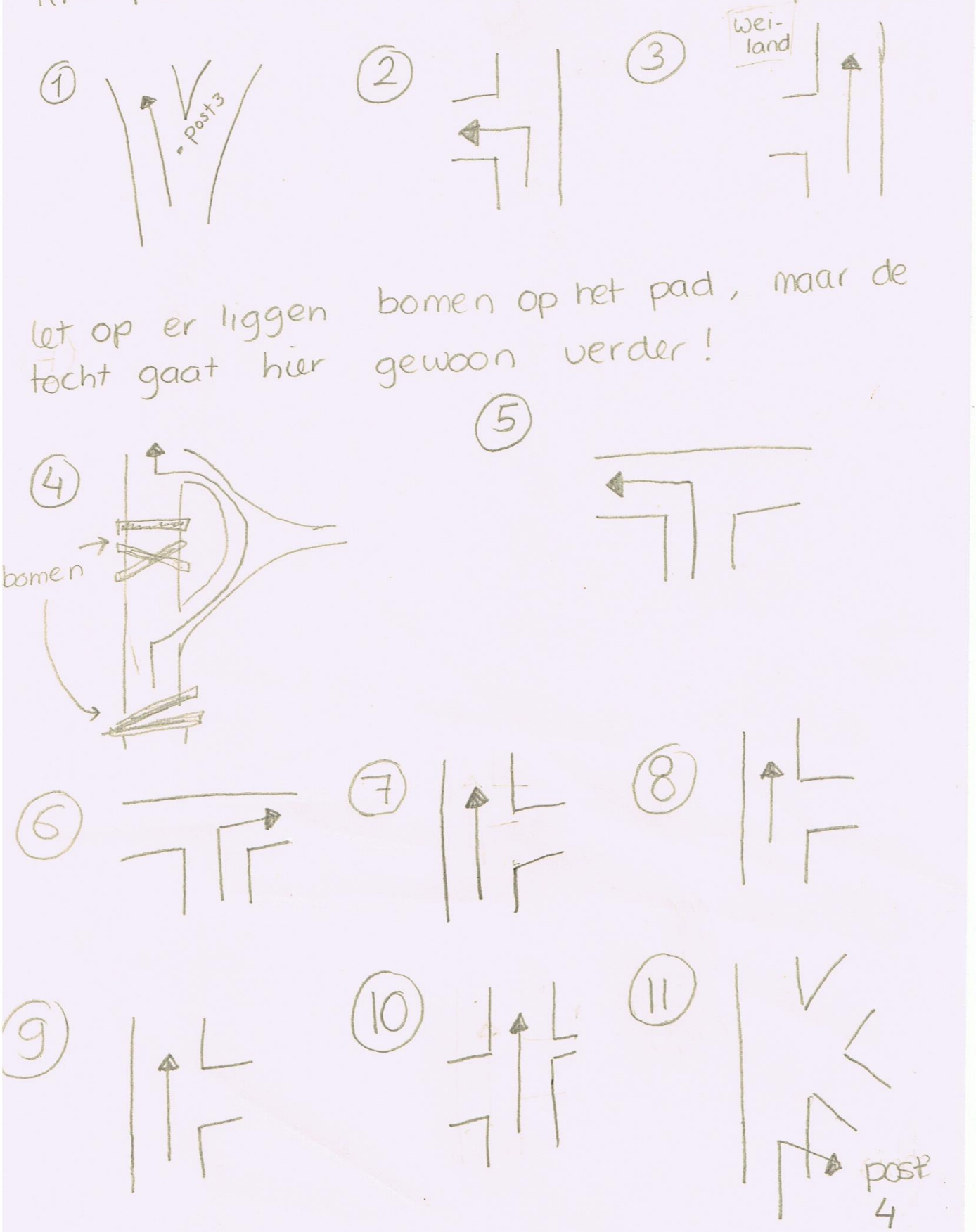
Met onze supermoderne fotocamera hebben wij op ieder kruispunt een foto gemaakt van het pad dat je in moet. Volg de foto's tot je op post 2 aankomt.

Post 2 naar post 3

Op post 2 ontvang je een waaiertje met gekleurde kaartjes.

Zwart = rechtdoor
Roze = links
Oranje = rechts
Geel = einde van de tocht

Ga met je rug naar het bankje staan en begin met het kaartje waar start op staat.

Hint: zet met een pen een stipje of maak een klein scheurtje als je een kaartje je hebt gehad, als hij dan een keer valt weet je nog waar je was gebleven.

kruispunten tocht van post 3 naar post 4