Westernkamp

SOMEREN-EIND

1-7-1989/7-7-1989

Kampverhaal Someren-Eind; 1989

Als cowboys vertrekken we uit Riethoven, wij zijn op doortocht naar vruchtbaar land. Voor het komende weekend zullen wij overnachten op de oude ranch "Silverwood". (De blokhut in Someren is als ranch herkenbaar). Weldra komen wij er achter dat wij op zeer belangrijk gebied zijn gekomen. Na de eerste nacht vinden we pijlen en amuletten die er op wijzen datwij snel moeten vertrekken omdat het de grond van de indianenstam de kakatoe's is. Maar wij kunnen nog niet meteen weg omdat vrouw, kinderen en koeien moeten uitrusten.
Zondags komen de indianen nogmaals langs met een laatste oproep van vertrek: "blijf van het land af!
Zet de aarde niet om!
Om .. uur moeten jullie de ranch verlaten".
Ondertussen trekken de cowboys met vrouw en kinderen zich niet zoveel van de waarschuwing aan en gaan gewoon door. De vrouwen maken zich toch wel een beetje zorgen, ze smoezen en zijn ekstra voorzichtig.
sÁvond als de cowboys zich al te rusten hebben begeven schrikken ze op van indianen strijdkreten. Iedereen springt uit bed en met zijn allen volgen we de indianen sporen. We vinden de indianen echter niet. Als we terugkomen bij deblokhut blijkt dat de indianen hier terug zijn gekomen. Ze hebben een brief achter gelaten: "Het kwaad heeft toegeslagen
In ruil voor goud spullen terug".
De ranch hebben ze helemaal overhoop gehaald enze hebben inderdaad ook spullen meegenomen.
De Oppercowboys stellen de families gerust en we gaan weer te bed.
Op maandag ochtend vinden we een oud krantenartikel wat gaat over een oude treinroof waarbij veel goud gestolen is. Men vermoedt dat de buit in de buurt van Someren-Eind verstopt is. Dit maakt een beetje duidlijk waarom dit zo'n belangrijk gebied voor de indianen is en hoe wij ons kunnen gaan bewapenen tegen de indianen. We gaan dus de tenten beschermen en naar het dorp voor meer informatie.
Dinsdag zwerven we wat rond op zoek naar water om onze beesten te laten drinken en dan komen we bij een ven terecht. s'Avonds keren wij weer terug naar de blokhut en vinden dan weer een bericht van de indianen: "Jullie gezien bij water,

graven van verstoten indianen
verboden terrein. Pas betreden op
vollemaansavond na 21.00 uur!"

s'Avonds komen Mexicaanse bandieten die gehoord hebben dat wij daar zitten op verjaardags bezoek bij de "Yellow cowboy". Deze bandieten weten wel meer van de oude treinroof en mogelijk de vondplaats van het goud maar ze willen in eerste instantie niks zeggen. Daarom voeren we ze een beetje zat met onze goede wiskey en daarna krijgen we ze zover dat ze wel met ons om informatie willen dobbelen.

Op woensdag avond gaan wij dan toch maar weer terug naar de vennen, hoe eng dit ook is want we willen nu toch eindelijk onze spullen wel weer eens terug. Op het indianengraf vinden we een stukje van de oude plattegrond.

Omdat we de aangegeven plaats nog niet kunnen herkennen gaan we donderdag op zoek naar een volledige plattegrond van de omgeving. Daarop ontdekken dat de schat vlak bij de ranch zelf ligt. We graven het goud op en gaan ons voorbereiden op de avond wanneer we het goud met de indianen gaan uitwisselen tegen onze spullen.

Na die

Kamplied 1989 (wijze: drie schuintamboers)

Wij zijn stoere cowboy´s, wij komen uit het oosten,
van je jippie jippie ajee
wij komen uit het oosten ojee.

Wij zoeken hier een land om op te wonen.

Vruchtbare grond voor onze koei en paarden.

Vinden we goed land, dangaan we daar wonen.

Dan bouwen wij, een huis van echte bomen.

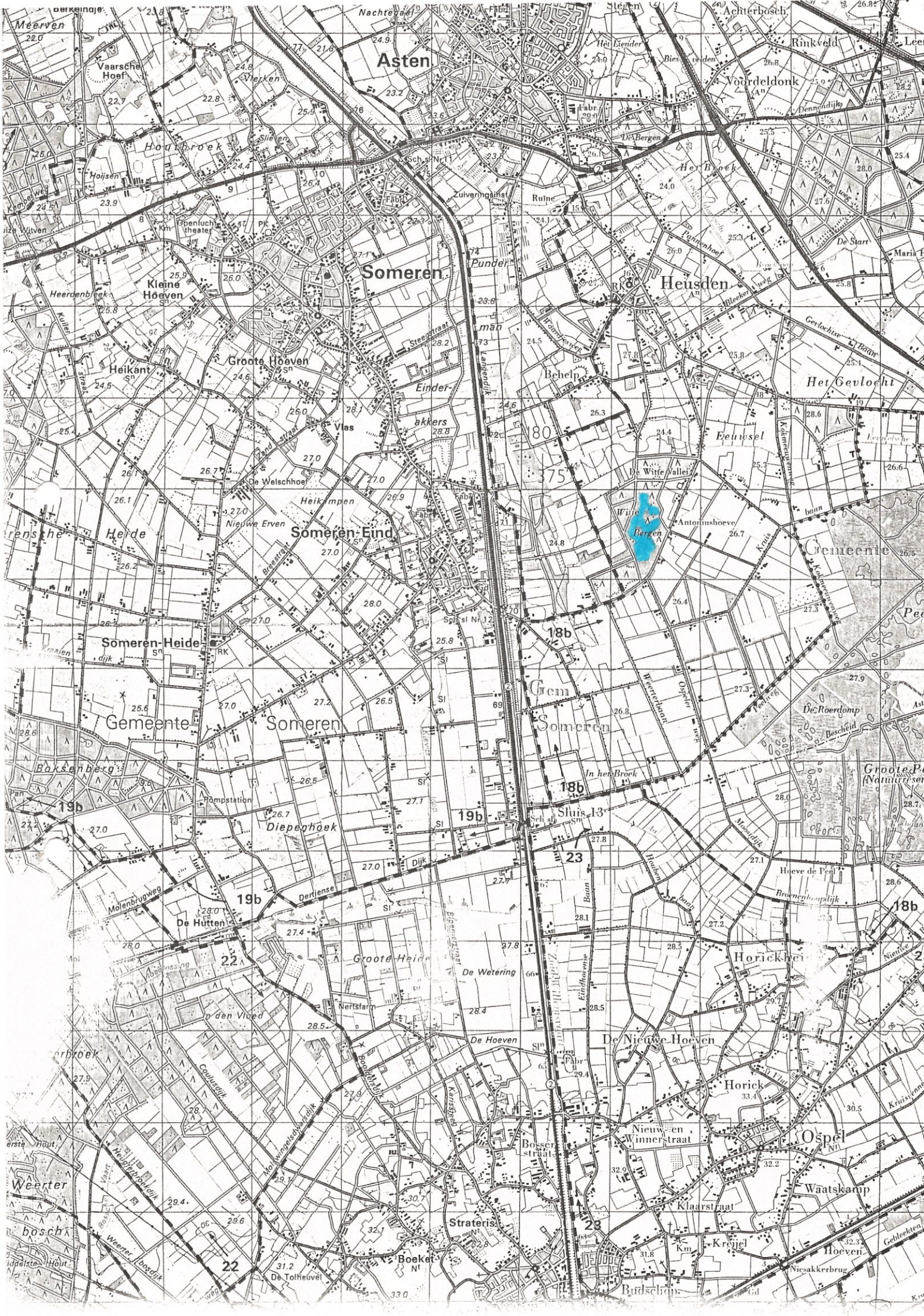
Komen we dan, indianen tegen

dan vechten we, voor ons eigen leven

Maar liever nog, roken we de vredespijp.

Wij zijn stoere cowboy´s, wij komen uit het oosten.

Rampspoed voor juffrouw C. Mol, muziekpedagoge.


Asten
Someren
Someren-Eind
Someren-Heide
Heusden
Gemeente Someren
Gem Someren
Vaarsche Hoef
Kleine Hoeven
Heikant
Groote Hoeven
Vlas
De Welschhoef
Heikampen
Nieuwe Erven
Einder-akkers
Pundermann
Beheln
Eeuwsel
Het Gevlocht
De Witte Vallei
Witte Bergen
Antoniushoeve
Gemeente
Voordeldonk
Rinkveld
Achterbosch
Het Broek
De Bergen
De Start
Houtbroek
Heerdenbeek
Boksenberg
Pompstation
Diepenhoek
De Hutten
Groote Heide
De Wetering
Nertsfarm
De Hoeven
De Nieuwe Hoeven
Horickhei
Horick
Ospel
Nieuwen Winnerstraat
Bosserstraat
Waatskamp
Klaarstraat
Kreijel
Hoeven
Nieuwakkerbrug
Budschop
Boeket
De Tolheuvel
Strateris
Weerter bosch
Weerter
Molenbrugweg
Dertiense
Dijk
Sluis 13
Schl. sl. Nr. 11
Schl. sl. Nr. 12
Zuiveringsinst.
Ruine
Openluchttheater
Fabr.
Sl
Pomp
Km
Gr
Sn
RK
PK
18b
19b
22
23

MENULIJST

Zaterdag
kalfssoep
nasi + ei
yoghurt

Zondag
aardappelpuree
erwtjes + worteltjes
gehaktbal

Maandag
champignonsoep
barbeque

Dinsdag
aardappelen
boontjes
varkenslapje
appelmoes
yoghurt met vruchtjes

Woensdag
groentesoep
pannekoeken

Donderdag
tomatensoep met brood
koude schotel

Vrijdag
friet + kroket
vlaflip

In de ochtend en middag wordt steeds brood gegeten met melk en thee

MATERIALENLIJST

	magazijn	kopen	maken
-stookhout			
-pionierhout	x		
-banken (4x)	x		
-zeil (plastic)		x Eddy.	
-haringen	x		
-frisbee (2x)	x		
-grote tent	x		
-karton	x	bijhalen	
-bamboestokken (30)	x		
-pakketouw	x	x Eddy.	
-verf	x		
-stiften	x		
-balletjes (blik)	x		
-afzetlint	x		
-pilonnen	x		
-kegels	x		
-poortjes	x	Eddy	
-polostok	x	(2)	
-bordje "Bank"	x		
- " "Saloon"	x		
-bankbiljetten	x		
-papier	x		
-pennen	x		
-gele linten	x		
-sterren sheriff (4x)			
-puzzels tocht maandag	x	Jeanne	
-krantenartikel treinroof			x
-glazen (35)	x		
-plakplastik	x		
-glasverf	x		
-klei	x		
-kralen	x		
-luciferdoosjes	x		
-bierdoppen		Marjan	
-garen	x		
-zandvormpjes	x		
-emmers	x		

	magazijn	kopen	maken
-banden	x		
-opblaastuutje (Marie-Josée)		—	
-ballen	x		
-grote dobbelsteen	x		
-spelletjes (regen)	x		
-hordes	x		
-stopwatches (2)	x		
-meetlint	x		
-kogel/ baksteen	x		
-spijkers	x		
-hamers	x		
-jutezak	x		
-dartbord	x		
-5 pijltjes	x		
-scorelijsten	x		
-amuletten			x
-pijlen			x Picter.
-plattegrond	x		
-opdrachten woensdagavond	x		
-sporen/ amuletten			
-kruiwagen	?		
-vossenkleren	—		
-nieuwe plattegrond omgeving	x		
-goud	x		
-rode vlag			x
-groene vlag			x
-aandenkens kamp			x

-barbeque Rudie

-naaigerei

Nicttacker Henk

Fototoestel: m Josee

zangbundels: x

- fakkels x

ZATERDAG 1 JULI

Auto: Eddy
Janny
Pieter.

10.00 uur: Vertrek van het dorpsplein per fiets.
We fietsen in vier groepjes:

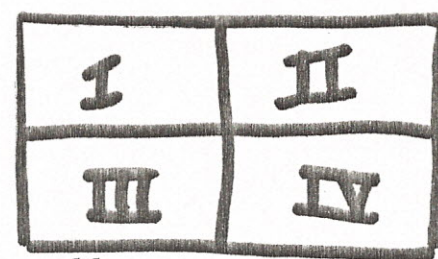
wegsturen

Groepje 1:	Groepje 2:
Nienke	Jozée
Mark	Petra
~~Pieter~~	Frank
Peter	Paul
Nol	Jochem
Leiding: ~~Janny~~ Marjan en ~~Pieter~~ Elma	Leiding: Corine

Groepje 3:	Groepje 4:
Maaike A. Yvonne	Ester
~~Marijke~~	Marie
Geert-Jan	Rolf
Niels	Mart
Rob	~~Bjorn~~ Yvonne.
Leiding: Jeanne	Leiding: Marie-Josée/Pieter

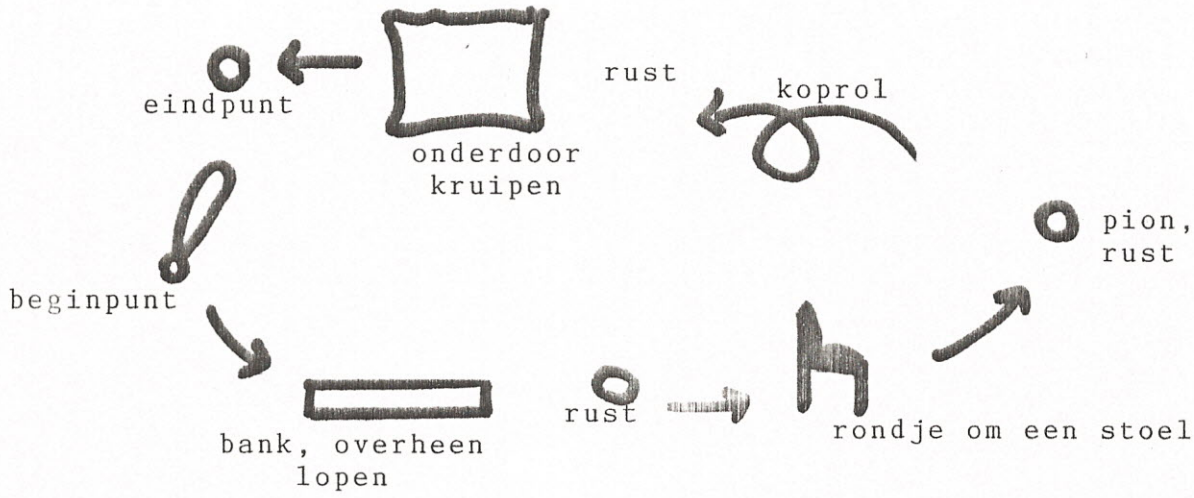
14.00 uur: Aankomst op "Range Silverwood".
We gaan de grote tent opzetten en inruimen:
Iedere familie krijgt een eigen hoekje en een naam.

15.30 uur: Middagspel Pieter
A: Onze cowboys zijn zo blij dat ze eindelijk een rustpauze hebben, dat ze in een kring met een hoed gaan gooien. De hoed mag ook een frisbee zijn.
Het terrein wordt in vieren verdeeld, de hoed mag niet op de grond komen, dus de tegenstanders proberen de frisbee bij de andere familie's op de grond te krijgen.



We introduceren nu de yell.
Hierna houden we een drinkpauze.

B: Slagbal met hindernissen. Eddy.



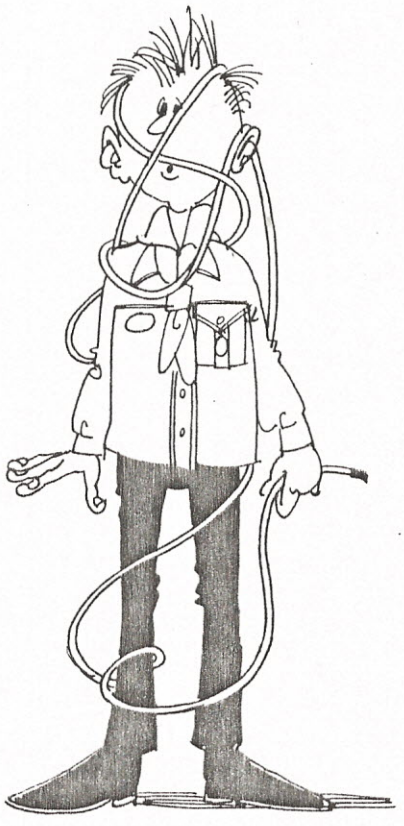
17.00 uur: Vrij spelen en pauze

17.30 uur: Eten en corvee

19.00 uur: Verkenning van de omgeving d.m.v. een tocht. Ydl liedjes zingen.
Eddy + Pieter. Onderweg sprokkelen we hout voor het kampvuur.
Bij de terugkomst gaan we een driepoot pionieren en een kampvuur aanleggen.

<u>Materialenlijst zaterdag</u>:

-sprokkelhout
-pionierhout
-pioniertouw
-banken
-stoelen
-zeil
-haringen
-frisbee
-grote tent



AVOND VERKENNING

Bij de ranch de inrit uit. Rechts af. Na de kruising de eerste weg rechts.
Weg volgen, einde weg rechts, deze weg blijven volgen hij gaat uiteindelijk over in een zandpad.
Aan het einde van het zandpad ga je rechts en vervolgens het eerste zandpad weer rechts. Aan het einde van dit zandpad ga je links en na een paar honderd meter zie je de ranch weer.

ZONDAG 2 JULI

Jeanne.
Eddy

7.30 uur:Ochtend-trimloop; paardenloop en gymnastiekoefingen.

8.15 uur: Ontbijt en corvee

10.00 uur: Mis

Janny.

Bij de terugkomst van de mis vinden we een brief aan de poort:

Brief

"Vertrek voor 12.00 uur, anders zal het kwaad toeslaan".

13.00 uur: Eten en corvee.

14.00 uur: Middagprogramma:

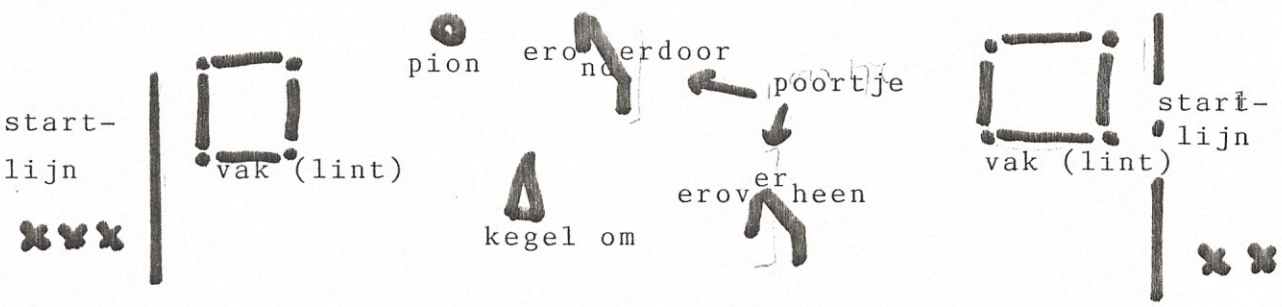
Janny

A: Om ons goed te kunnen verplaatsen gaan we stokpaarden maken. De paarden kunnen gemaakt worden van karton, bamboestokken, pakketouw, verf en stiften. Er is een voorbeeld van een paardekop aanwezig (5x).

B: Estafette

Corine

De estafette wordt gespeeld in de vier familiegroepen. De paardenrace wordt twee maal uitgezet zodat er een tournooi gehouden kan worden. De familie's worden in tweeën gesplitst en speelt tegen een andere familie. De estafette moet natuurlijk per paard worden afgelegd. Met een polostok moet de bal voortbewogen worden en het parcours gevolgd worden.



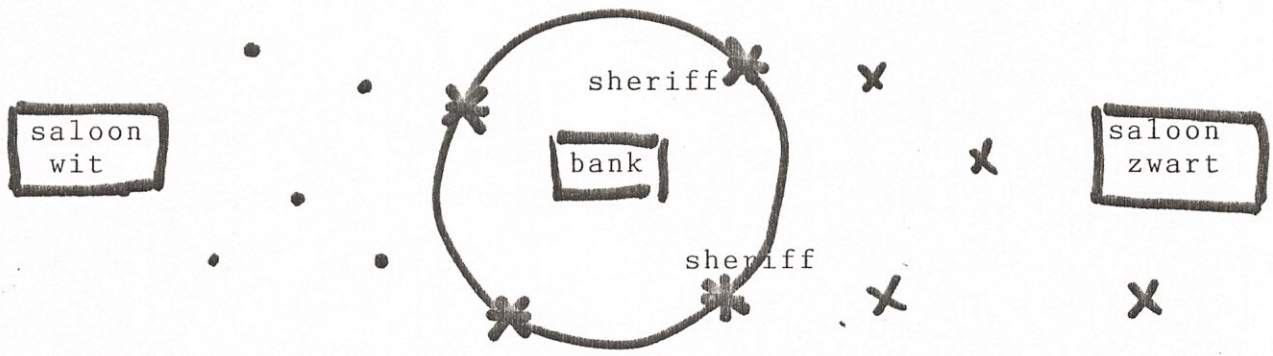
De eerste cowboy start links en als zij/hij rechts rechts is aangekomen mag daar de volgende cowboy starten.

17.30 uur: Eten en corvee.

19.00 uur: Bosspel

M. José

De leiding gaat gekleed als sheriff. De groep wordt in tweeën gesplitst nl in zwarte en witte cowboys. In het dorp staat een rijke bank. De burgemeester heeft zojuist zijn fortuin opgeslagen in de bank, en dat is een hoop poen!
Alle cowboys in de omstreken hebben er van gehoord en kunnen best wat geld gebruiken.
Op dezelfde avond gaan zowel de "witte cowboys" als de "zwarte cowboys" op dievenpad. De bank wordt echter extra goed bewaakt door de sheriffs.



Een cowboy probeert een bankbiljet uit de bank te stelen en naar de eigen saloon te brengen. De sheriffs kunnen het geld weer afpakken. De cowboy moet dan opnieuw geld uit de bank gaan halen. De gewone sheriffs zijn te voet en blijven in de buurt van de bank.
Er is echter ook een oppersheriff die te paard het veld doorkruist. Hij kan ook geld afpakken en hij deelt strafpunten uit aan de gepakte cowboys.
Een strafpunt is een bankbiljet met een kruis.
De cowboy moet dit geld afgeven in de saloon. De sheriff noteert de naam van de cowboy.
Welke cowboys kunnen het meeste geld roven?

Materialenlijst zondag:

(mi)-karton
-bamboestokken
-pakketouw
-verf
-stiften

-balletjes (2)
-lint
-haringen (16)
-pionnen (2)
-kegels (2)
-poortje (4)
-polostok (2 of 4)

(av)-bordje met "bank"
-bordje met "saloon" (2)
-gemerkte bankbiljetten (strafpunten)
-gewone bankbiljetten
-pen en papier voor de rijdende sheriff
-12 gele linten
-afbakeningslint (voor het terrein van de sheriff)
-sterren

21.30 uur: Iets drinken

22.00 uur: Wassen, plassen en naar bed

22.30 uur: We schrikken op van indianen strijdkreten! We worden weggelokt door de indianen. Zij laten een spoor van lichtpijlen achter die wij gaan volgen. We raken de weg kwijt en komen terecht bij een indianenontmoetingsplaats. Hier hangen allerlei rare indianen dingetjes. Verders gebeurt er niks. We vinden de weg weer terug en lopen naar de blokhut.
Hier ontdekken we dat de indianen op de range zijn geweest. We vinden pijlen en een brief:

"Het kwaad heeft toegeslaan
In ruil voor het goud spullen terug"

We gaan de cowboys geruststellen en zullen morgen wel weer zien.

Eddy

zoom recht

van te voren aan indianen geven

Fiets
1 trofee

Fietsbanden leeg laten.

MAANDAG 3 JULI

8.00 uur: Opstaan, eten en corvee.

M. José

Er wordt een kranteartikel gevonden van een heel oude krant. Het is een stukje over een treinroof in 1818. Bij deze roof is veel goud verdwenen. De daders zijn spoorloos maar er heerst een sterk vermoeden dat het goud in someren-eind verstopt is. Voor verder onderzoek is de politie uit op informatie. De politie verwacht dat de cowboys op de ranch "Silverwood" er meer van af weten.

Kaarten maken voor thuis

10.00 uur: Na het artikel besluiten we om ons flink te beschermen tegen de indringers. De beveiliging wordt gepionierd.

Pieter.

bv: hekje

bv: alarm

12.00 uur: vrij spelen.

12.30 uur: Eten en corvee.

14.00 uur: Puzzeltocht.

Jeanne
M. José

De cowboys gaan naar het dorp. De tocht wordt gevolgd via puzzelstukjes. Iedere familie krijgt een eigen kleur puzzel waarop staat waar ze de informatie kunnen krijgen.

1: Rabobank

2: Kerk

3: Tankstation

4: Winkel

Op deze adressen krijgt iedere familie een stukje van een kranteartikel. Daarna komen we samen op het kerkplein waar het artikel in elkaar wordt gelegd. Dan krijgen alle welpen per familie geld mee (f5,-) om zelf inkopen te doen. Dit moet wel gezond eten zijn. De kinderen zorgen voor rauwkost, sausjes en brood (evt stok-). De leiding verzorgt het vlees. De kinderen moeten binnen een uur terug zijn op de ranch, dan worden de voorbereidingen getroffen voor het eten. Iedere familie zorgt ook voor twee mens leiding.

18.00 uur: Barbeque en corvee.
slagbal + hindernissen.

20.00 uur: Creatieve avond.

Janny Corine

A: Glazen bewerken: naar dinsdag.
In plakplastic kunnen figuren worde uitgesneden of geknipt. Dit moet dan op het glas geplakt worden en dan kan het glas geverfd worden.

B: Kleien:
Er kan gekleid worden en versierd worden met bv kralen, stroken papier, bierdopjes, luciferdoosjes etc.

C: Kettingen maken:

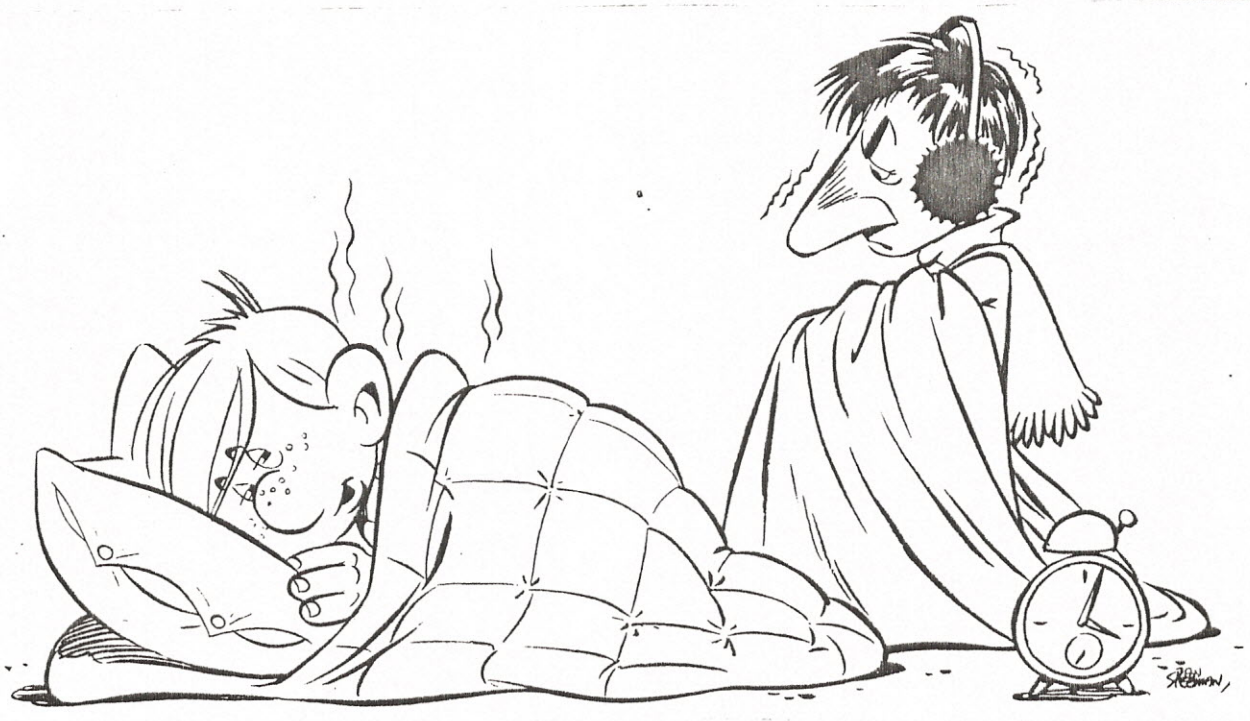
D: Aankleden familiehoekjes.

E Roosjes Corine.

21.30 uur: ~~Kampvuur en liedjes zingen.~~

Materialenlijst maandag:

(mo):-pionierhout
-pioniertouwen
(mi):-puzzels (rabobank, kerk, tankstation, winkel)
-kranteartikel
(av):-glazen
-plakplastic
-glas-verf
-klei
-kralen, papier luciferdoosjes, bierdoppen
-garen



DINSDAG 4 JULI

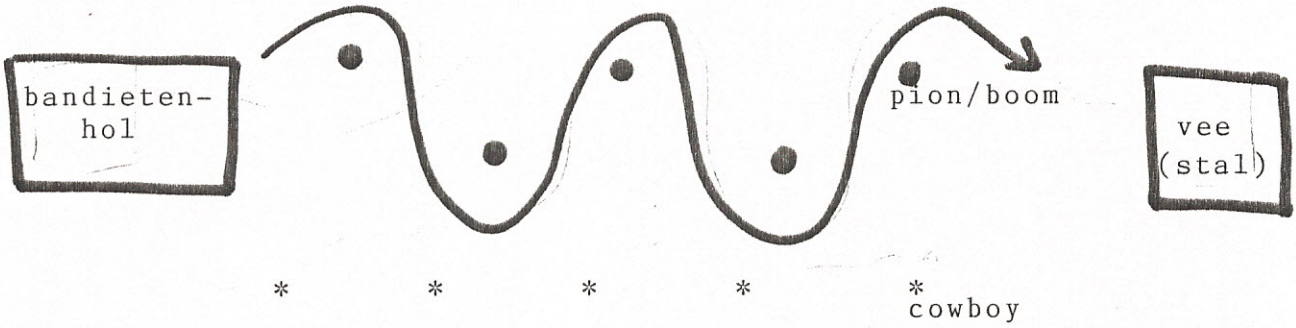
Corine jarig.

8.00 uur: Opstaan, ontbijt, corvee en zingen!

10.00 uur: We gaan op zoek naar water om onze koeien en paarden te laten drinken.
Eddy
Omdat er bij het water goede grond is om mee te bouwen gaan we hier een maquette maken van onze toekomstige nederzetting.
We nemen banden mee om in het water te spelen.

13.00 uur: Picknick bij het ven

14.00 uur: Bandieten-cowboys-spel
Corine
Een bandieten bende is op het spoor van een grote kudde vee gekomen. Dit vee willen ze proberen te roven. De cowboys hebben hun echter in de gaten en proberen hun tegen te houden door hun in de benen te schieten. De bandieten moeten met het vee door de vallei en de cowboys staan boven op de heuvel:



Elke familie is om de beurt bandiet of cowboy. Elk stuk vee wat in het bandieten hol komt is een punt voor de bandieten. Elke aangeschoten bandiet is een punt voor de cowboys. Een aangeschoten bandiet is in principe uitgespeeld. Afhankelijk van de omstandigheden kan een aangeschoten bandiet weer worden ingeruild voor een stuk vee. Het aanschieten gebeurt door met een bal te gooien. Familie's die aan de kant staan zijn het vee. Aangeschoten vee moet weer terug naar de stal

17.00 uur: We gaan terug naar de blokhut.
als we thuiskomen hangt er aan de poort een brief met een pijl:

"Jullie gezien bij water,
graven van verstoten indianen
verboden terrein. Pas betreden na
op volle maansdag 's avonds na
9 uur"

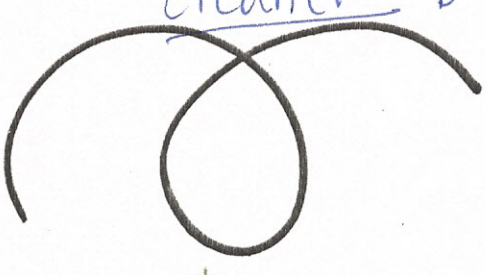
18.00 uur: Eten en corvee.

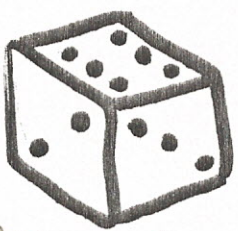
eerst glas verven.

20.00 uur: Nu is het tijd voor echte cowboy-spelletjes:
Cowboys houden van gokken dus ze spelen graag poker, blufpoker, mexicaantje, dobbelen etc. Liefhebbers van deze spelletjes kunnen hun zakgeld gaan halen om in te kunnen zetten (papiergeld).
Maar natuurlijk mogen er ook andere spelletjes gespeeld worden (ganzeborden, bingo, kaarten, mensergerje-niet etc.

's avonds komen er twee bandieten die gehoord hebben dat we hier huizen op verjaardags bezoek.
Deze bandieten weten wel meer af van het goud en de indianen, dit laten ze ook wel doorschemeren maar ze willen niets vertellen. Als we ze een beetje zat gevoerd hebben willen ze wel met ons dobbelen. Hun inzet is informatie, dus als de bandieten verliezen dan mogen de cowboys een vraag stellen. De cowboys moeten natuurlijk ook wat inzetten, dit mogen ze zelf nog bedenken.

creatief → Glas-verven M Jose Jeanne





Buiten kampvuur
borrel ~~drinken~~ - appelsap

Voorbeeld vragen:

-Waar moeten we het goud gaan zoeken?
  bij het graf van de verstoten indianen.

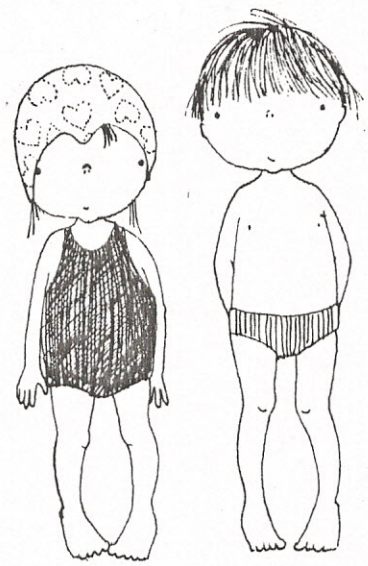
-Waar is dit?
  bij veel water.

-Wat zijn verstoten indianen?
  dit zijn indianen die uit hun stam gezet zijn, hun geest blijft ronddolen bij hun begraafplaats.

-Waarom moeten we er 's avonds heengaan?
  overdag zorgen de geesten ervoor dat het goud onvindbaar is, 's avonds komt het goud en ook de geesten weer terug.

<u>Materialenlijst dinsdag</u>:

-vormen en emmers
-banden
-ballen
-grote dobbelsteen
-spelletjes
-evt pionnen
-linten
haringen (8)



WOENSDAG 5 JULI Pieter v Houts jarig.

8.00 uur: Opstaan, eten en corvee

Vandaag is het sportdag. 's morgens wordt er individueel gespeeld, 's middags wordt er in teamverband gespeeld.

's Morgens: vier groepjes (jongeren/ ouderen)

Jeanne

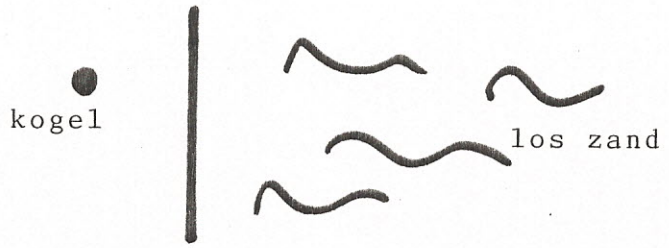
Atletiek:

Hordelopen:
Het hordelopen gaat over een afstand van 30 meter. De afstand tussen de horden zal ± 6 m. zijn. Op het fluitsignaal start de eerste. Bij het hordelopen draait het om de tijd

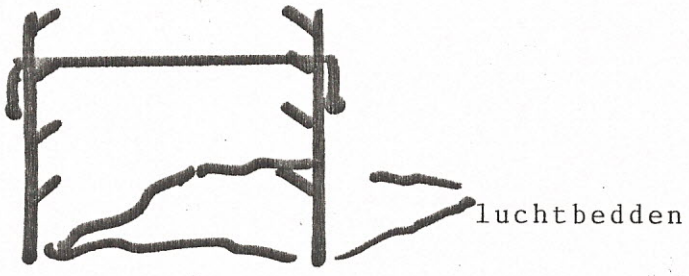
Sprinten:
Er wordt gesprint over een afstand van ± 60 meter. Iedere keer starten 1 of 2 welpen. Men moet voor het fluitsignaal stil staan. Iedere welp mag meerdere keren sprinten (als de tijd dat toelaat): De snelste tijd geldt.

op uw plaatsen klaar af

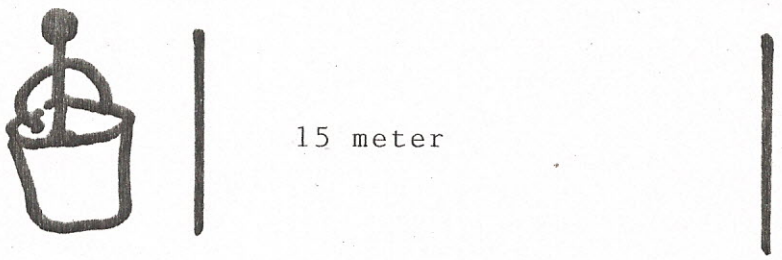
Kogelstoten:
De kogel wordt met een hand gegooid. Er wordt met een slingerworp gegooid dus niet bovenhands. Waar de kogel als eerste de grond raakt, telt: Vanaf daar wordt de afstand gemeten.



Hoogspringen:
De kinderen mogen 2 à 3 keer proberen om een bepaalde hoogte te springen. Na de derde keer wordt de hoogte opgeschreven waarover gesprongen is. Hier zijn twee mens leiding voor nodig. Eén voor de score en de tweede om het touw goed te hangen en eventueel om de kinderen op te vangen.



Zaklopen:
Er wordt zakgelopen over een afstand van ± 15 meter. De kinderen doen dit één voor één. De snelste tijd geldt. Als er tijd over is mogen ze een tweede keer proberen



Darten:
Iedere welp mag 3 pijltjesgooien. het aantal gegooide punten telt. Als er tijd over is mogen ze het nog een tweede keer proberen. De afstand tussen de welp en het dartbord is ± 2 à 3 meter.

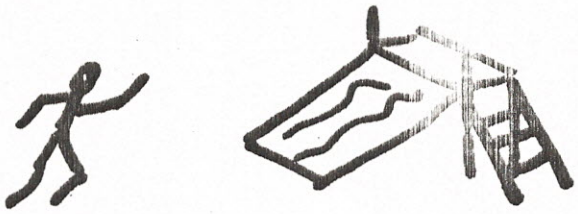
Elk spel duurt 15 minuten. Er wordt 5 minuten gerekend om te wisselen.

Woensdagmiddag Eddy

De middag wordt in vier groepjes gespeeld (in de families). Elk spel duurt 15 minuten.

A Zeephelling /baan

Bij de zeephelling is het de bedoeling om te kijken hoeveel kinderen er binnen 15 minuten boven zijn.



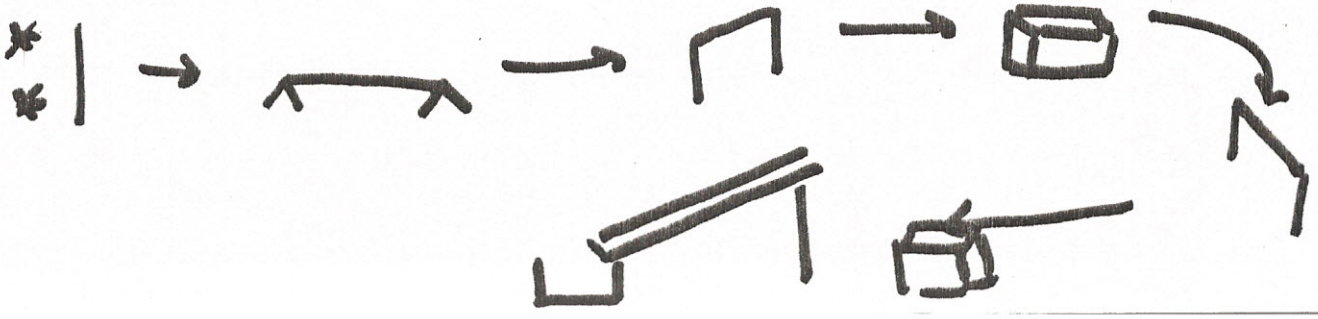
B Kruiwagenrace met hindernissen

Bij dit spel is het de bedoeling om te kijken hoeveel water er binnen een kwartier is over gebracht.
Een kind zit in de kruiwagen met een dienblad met bekertjes vol water. Een ander kind duwt de kruiwagen.
Hindernisbaan

De kinderen moeten over een wip, onder een poortje en tenslotte de bekertjes in een bak doen.

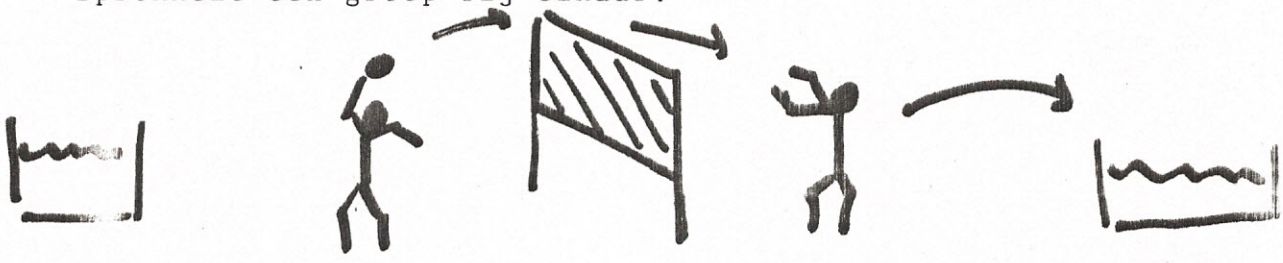
C Overloop

Ook bij de overloop is het de bedoeling om zoveel mogelijk water over te brengen. Ieder kind dat aan de beurt is krijgt een dienblad met een stok met bekertjes erop.
De kinderen moeten eerst over een bank heen lopen, dan onder een poortje, een rondje om de kist, onder een poortje, dan moeten ze boven op een kist gaan staan en dan het water in een regenpijp gooien



D Sponsvangen

De groep wordt in tweeën gesplitst. Tussen twee palen hangt een groot stuk zwart plastik. De kinderen moeten de sponsen goed nat maken en dan naar elkaar overgooien. Als ze de spons hebben gevangen moeten ze die uitknijpen in een bak. Hoeveel water sprokkelt een groep bij elkaar.



Dan wordt er een gezamelijk spel gedaan: Wel in dezelfde groepjes

E Leiding nargooien

Met plastik zakjes met water gooien naar de leiding. De leiding moet die opvangen en in een bak leeggooien. Welke groep of leiding is de beste!

Darten

Naam:	Aantal punten:	Plaats.

Naam spel:	Aantal	Hoeveelheid	Punte
Zeephelling			
Kruiwagenrace met hindernissen			
Overloop			
Sponswangen			
Leiding natgooien			

's Avonds: Tocht rond het ven

Pieter

Om de platte grond te kunnen vinden moeten jullie wel eerst een paar opdrachten maken.

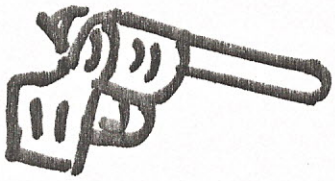
sporen cowboys.

Opdrachten: aan bomen.

1) Waar wonen de meeste cowboys?
   A Duitsland
   B Amerika
   C Afrika

2) Waar verdedigt een cowboy zich mee?
   A speer
   B pijl en boog
   C geweer

3) Hoe noemen ze een bar in cowboyland?
   A pub
   B saloon
   C bar



4) Wat drinkt een cowboy?
   A wodka
   B jenever
   C wiskey

5) Hoe vangen cowboys paarden?
   A lasso
   B net
   C valkuil

6) Wie bewaakt in cowboyland een stad of dorp?
   A soldaat
   B sheriff
   C politie-agent

7) Cowboys komen met veel dieren in aanraking. Met welke dieren komen ze het meeste in aanraking?

A schapen - stieren - apen

B paarden - ezels - olifanten

C paarden - stieren - slangen

8) Hoe vervoeren de cowboys waardevolle spullen?

A te paard

B per postduif

C per postkoets

9) Hoe heet de ranch waar wij verblijven?

A Silverroad

B Silverwood

C Silvermoon

10) Jullie zijn nu al bij de laatste opdracht gekomen. Jullie moeten nu zorgen dat je nu dicht bij elkaar in de buurt blijft. Want wat het bericht van gisteren al heeft weergegeven mogen jullie pas om klokslag 21.00 uur het graf betreden. Doe je dit eerder dan kunnen er vreselijke dingen gebeuren.

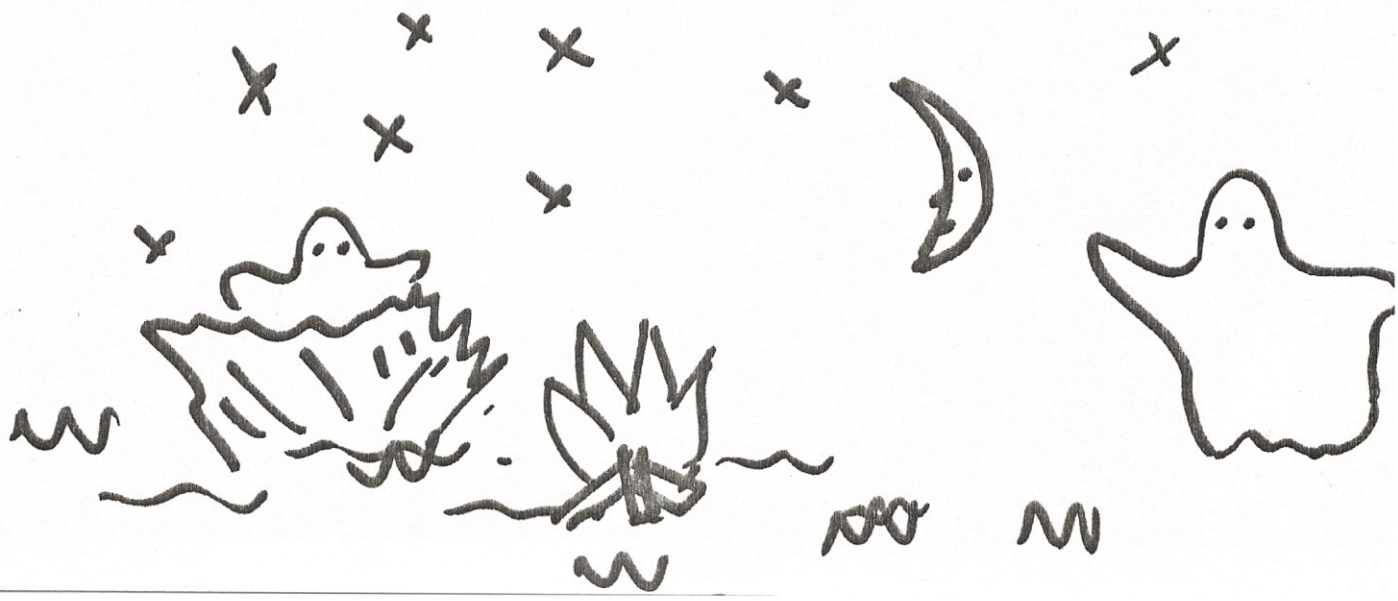
Graf maken

HET KWAAD ZAL OPNIEUW TOESLAAN!!

Doe dus niet eigenwijs en blijf bij elkaar!

Als we de plattegrond hebben fietsen we terug naar de ranch. Daar bekijken we de kaart en zien we of we er wijs uit kunnen en wat we ermee moeten doen.

Daarna drinken we wat, komen bij van de schrik en gaan een nerveuze nacht tegemoet.



Materialenlijst woensdag:

's Morgens

-horde's
-stopwatches (3)
-meetlint
-kogel (evt een baksteen)
-palen
-spijkers
-touw
-luchtbedden
-jutezak
-dartbord
-± 5 pijltjes
-scorelijsten
-pennen/stiften

's Middags

's Avonds

-graf
-plattegrond
-opdrachten
-pennen
-sporen voor de tocht

DONDERDAG 6 JULI

8.00 uur: Opstaan, eten en corvee

9.30 uur: De plattegrond die we gisteren avond in het graf gevonden hebben is onherkenbaar. We moeten naar het dorp toe om erachter welke plaats op die oude plattegrond wordt aangegeven.

Jammy

Vossenjacht

De cowboys lopen de vossejacht in de families. De familie moet een bepaalde route volgen. Het eindpunt is het gemeentehuis waar ze een nieuwe kaart krijgen. Op deze nieuwe plattegrond moeten ze kijken of ze de oude plattegrond kunnen terug vinden met de aangegeven plek. Er moet per familie ontdekt worden waar het goud moet liggen. 4X

De tocht is van te voren uitgezet. In stukken moeten de families de volgend etappe van de tocht vinden. In het dorp zitten vossen (wijken af van het thema) en in de buurt van een vos hangt het volgende stuk van de tocht. De familie moet die te pakken krijgen zonder door de vos te worden gepakt. Als ze toch gepakt zijn krijgen ze een opdracht.

vossen:

Opdrachten vossen:
-haal het eindhovens dagblad van maandag 3 juli
-vertel hoe de burgemeester van Someren heet
-haal een wit ei
-opdracht ter plaatse

op kaartjes schrijven

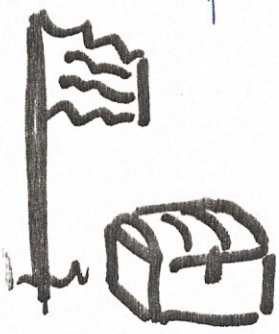
Bij mooi weer gaan we een ijsje eten, daarna terug naar de blokhut.

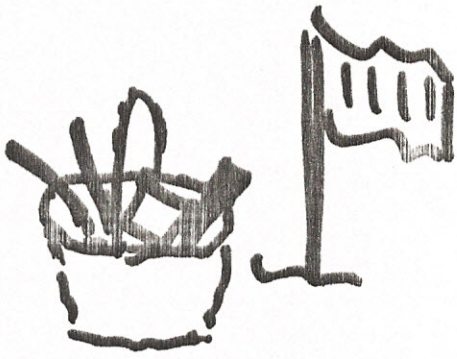
13.oo uur: Eten en corvee

Als we thuis komen hangt er een brief aan de poort

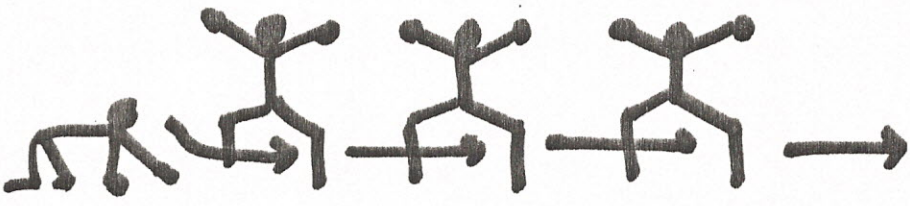
"Dit is het laatste bericht!
zorg dat jullie om 19.00 uur
bij het water zijn

Bij de rode vlag moet het
goud liggen
Als alles in orde is dan liggen
jullie spullen bij de groene vlag"





14.00 uur: We gaan nu het goud zoeken op de aangegeven plaats.
Daarna gaan we de taktiek voor vanavond bepalen:
Corine
Wie gaat het goud bij de vlag neerleggen?
Estafette:
Via een estafette oefenen we hoe wij het goud bij de rode vlag moeten neerleggen. Het is nl zo dat indianen alleen over de paden rijden, de rest is namelijk heilige grond:
We vormen een rij en anderen kunnen onder de benen doorkruipen en zo kan het goud doorgegeven worden.



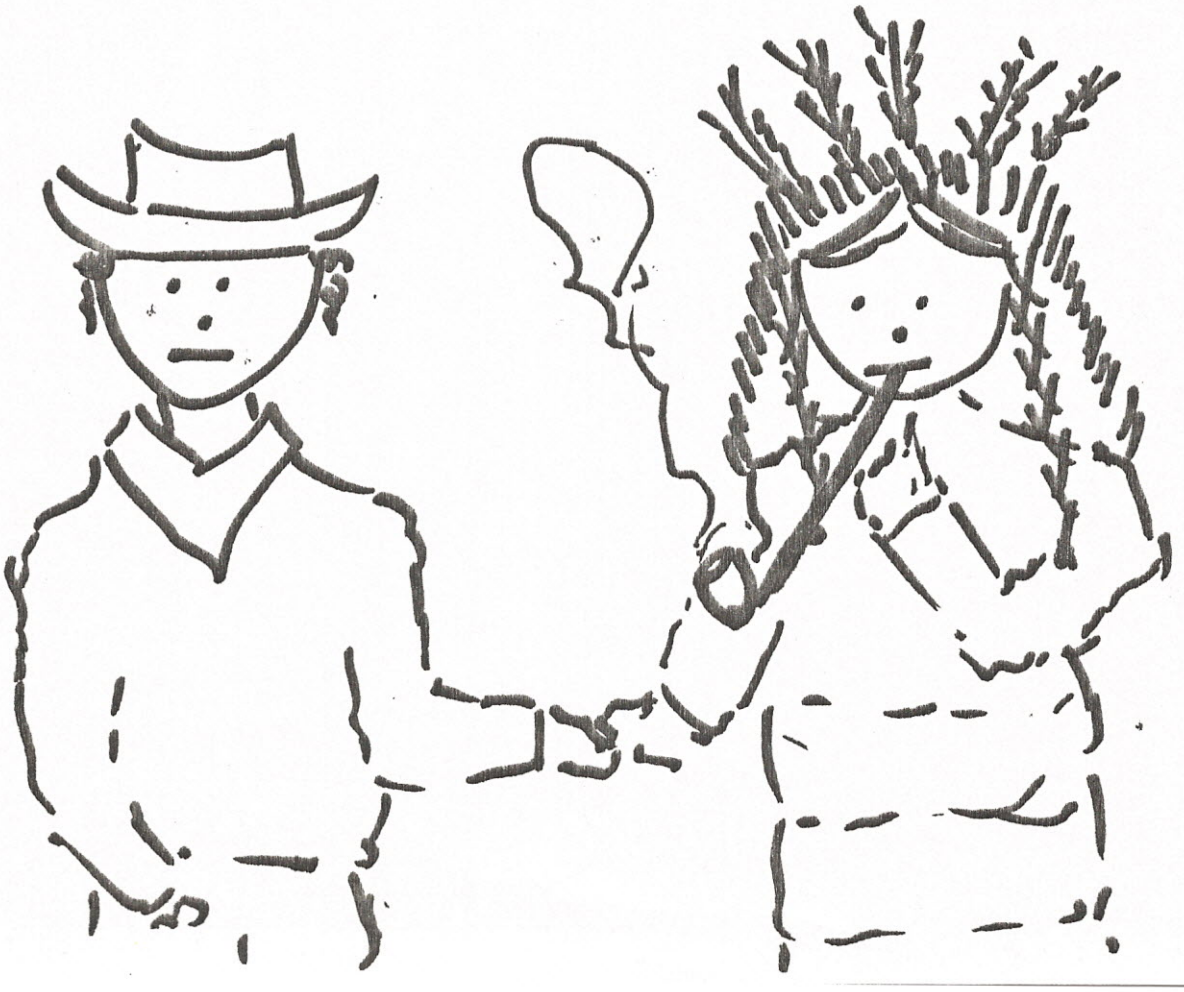
17.30 uur: Soep eten en stokbrood

18.00 uur: Aanfietsen naar het ven Pieter + Corine.

19.00 uur: Het goud neerleggen op de geoefende manier

20.30 uur: Terug naar de ranch!
Eindelijk tijd voor de feestmaaltijd: koude schotel.

22.00 uur: Kampvuur en feest
- dansen
- hoed doorgeven
- drankje doorgeven
- show van de leideing — can-can.
- vrede sluiten met de indianen
- uitreiken van het kampaandenken

Terugkomst indianen: vredespijp. aandenken

Materialenlijst donderdag:
- tocht uitzetten
- kleren voor de vossen
- nieuwe plattegrong van de omgeving (bij gemeentehuis)
- briefje voor op de poort
- goud
- rode en groene vlag
- indianen -toine en sjack
- aandenkens kamp
- vredespijp