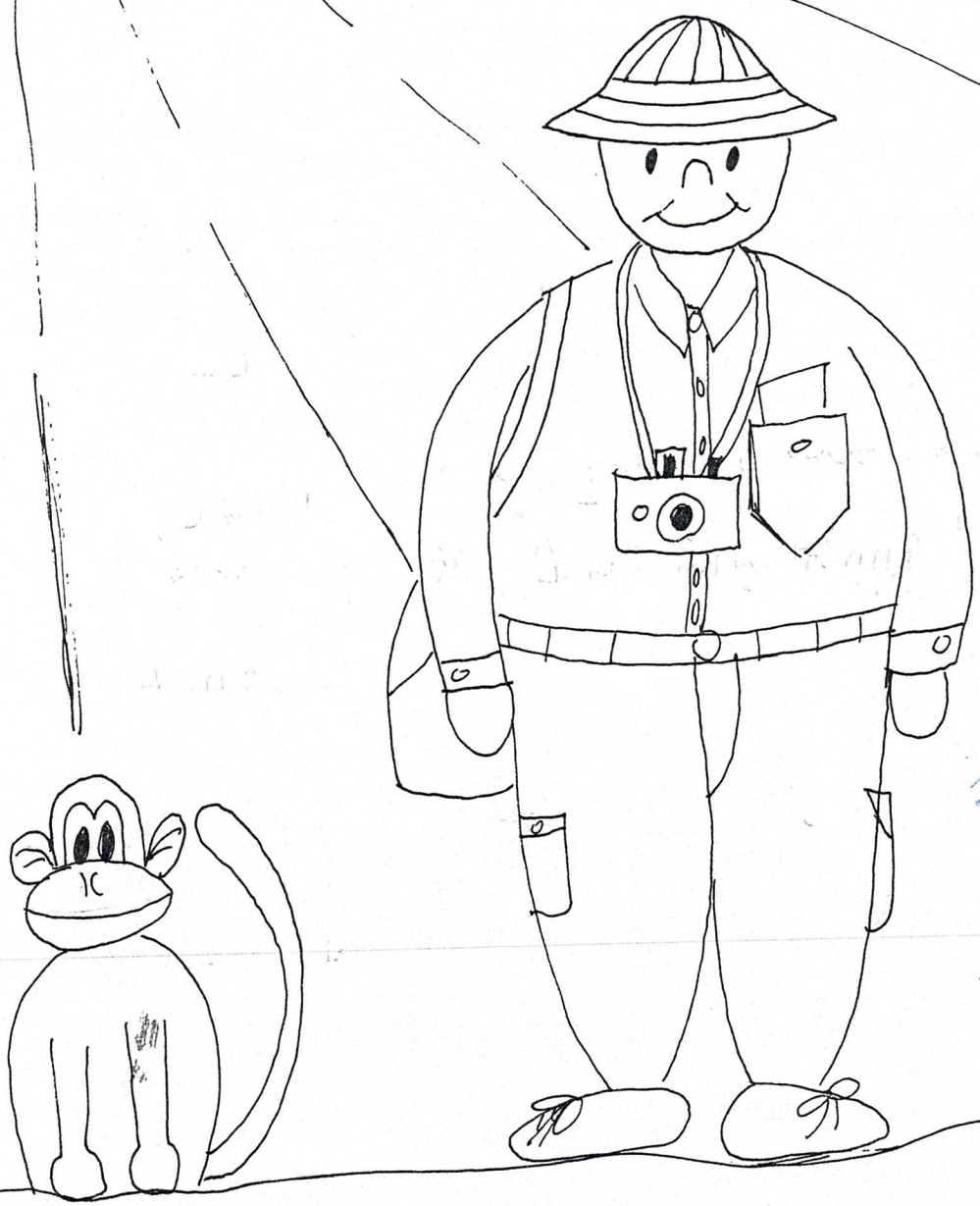
Frank

Curaçao WEEKEND

MET

DOCTOR LIVINGSTONE!



1 t/m 3 nov '96

FLES + BRICFJE.

VERREKIJKER.

Curacao weekend 1 t/m 3 november 1996

Vrijdag 1 November.

18.30
De leiding verzameld op de blokhut om de komst van de Esta's voor te bereiden (spullen klaar zetten enzo).

19.30
De kinderen komen aan op de blokhut. Dat doen ze boven want beneden mogen de kinderen nog niet zien. Beneden hebben we namelijk een decor gebouwd in het thema Curacao.

De ouders betalen Fl 10,- bij Frank.

20.00
De oudrs zijn weg en we gaan met de kinderen een bosspel doen. We spelen het seinspel. In de bossen zit de leiding verstopt. Ze hebben een zak lamp bij en seinen een bepaalde code. De kinderen zitten in groepjes van twee en moeten in de codes zoeken. Dat moeten ze wel doen in de volgorde van het lijstje dat ze bij hebben. De seincodes zijn: Pim
- Kort-kort-kort
- Lang-kort-lang
- Lang-lang-lang
- Kort-lang-kort

21.00
We gaan terug naar de blokhut. Op de blokhut aangekomen ontmoeten we Doctor Livingstone. (Eddie) Hij vertelt dat hij ons graag wil laten zien wat er allemaal in curacao te beleven valt. Omdat we dan te weten komen waar Eric nu precies woont. Hij heeft om ons een beetje te laten wennen aan de omgeving van curacao de blokhut versiert als in curacao.

21.30 VINCENT
Doctor Livingstone verteld ons dat we voor we naar Curacao gaan, eerst een paspoort moeten maken. Anders kunnen we nooit door de douane heen komen op het vliegveld. We gaan dus paspoorten maken. Jozé
Nadat we de paspoorten af hebben, gaan we door de douane en het vliegtuig in. Het vliegtuig bestaat uit twee banken waar we allemaal achter elkaar op zitten. We maken daarbij natuurlijk vlieg bewegingen.

22.15
We komen in Curacao aan. Doctor Livingstone vertelt dat in Curacao altijd een strandkampvuur gehouden wordt met daarbij magische spelletjes. We gaan dus een kampvuur maken en spelen daarbij spelletjes als Black Magic, Ik geef een hand, Tellen op z'n Curacao's, ik ga op reis en de gekruisde bamboe stokjes.

23.00
Slaapspullen klaar leggen. Wassen, plassen, weer handen wassen, tandenpoetsen en slapen want morgen moeten we weer avonturen beleven.

Zaterdag 2 november.

8.30
De leiding wordt op een uiterst vervelende wijze gewekt door een stel krijsende kinderen. Kortom: opstaan, ontbijt en corvee.

9.30
We gaan een ontdekkings tocht lopen. Tijdens deze tocht moeten we de uitgezette schelpen volgen. (mosselen van Henry). Onderweg spelen we spelletjes. We spelen: Frank Henry
- Cocosnoten race. De kinderen worden verdeeld in twee groepjes. De eerste stopt een lepel in z'n smoel. Op de lepel wordt een cocosnootje gelegd. Zo moet een parcourt worden af gelegd. De noot mag niet van de lepel vallen. Dit spel gaat in estafette vorm en het groepje dat het eerste klaar is heeft gewonnen.
- Limbodansen. Weer twee groepen. De kinderen moeten onder een stok of touwtje door dansen. Wie kan onder het laagste touw door? Je mag daarbij alleen met je voeten de grond raken.
- Lummelen op het strand. De bal is een cocosnoot.
- Bounty happen. Curaçao is een paradijs op aarde en daar kun je dan ook fantastisch genieten. Maar daar moet je wel wat voor doen.

12.00
Eten en corvee.

13.00
Om ons nog beter in Curacao thuis te voelen gaan we de blokhut nog meer versieren. We maken: Pim Jozé
- Palmbomen.
- Cocosnoten.
- Bord met daarop:" Curacao".
- Een strand hut pionieren in een soort bar vorm.
- Bouwlampen.
- Strand stoelen.
- Bloemen kransen.
- Zwembad.
- Roeiboot.
- Jungle.
- Wat we nog meer leuk vinden.

14.30
Installatie voorbereiding. Vertellen over Het Land van Esta, insignes, liedjes, verhaal en over de installatie plechtigheid. Frank

15.00
Doctor Livingstone vertelt dat de mensen in Curaçao veel coctails drinken. (ranja). Daarbij krijgen de kinderen een snoepje. In Curacao moet je soms heel goed oppassen dat je cocosnoten niet afgepakt worden door apen. We gaan het cocosnoten smokkel spel spelen. De kinderen worden verdeeld in twee groepen. De elke groep moet cocosnoten naar de andere kant van het bos brengen maar onderweg staan de apen die je kunnen tikken. Wie getikt is moet de cocosnoot afgeven. Welke groep smokkelt de meeste noten? Sylvia

16.30
Verder met de versieringen van de blokhut. +brief voor Eric

18.00
Friet eten die de leiding voor af besteld heeft. Bij de friet eten we knakworstjes. Daarna is het weer tijd voor corvee.

19.00
Naar de bossen voor een bosspel. We spelen het kanibalen jungle spel. uitleg zie bijlage Sylvia JOZE

20.30
Nog een spel achter de blokhut. Onder tussen kan de leiding de beachparty voorbereiden. freebal, britse bulldog, chinese muur

21.30
Beachparty. ALLEMAAL
- Cocktails
- Bloemkransen.
- Korte broeken.
- Limbodansen.
- Muziek maken met instrumenten.
- Liedjes zingen.
-

22.30
Nog even bij het kamp vuur zitten.

23.00
Naar bed.

Zondag 3 november.

8.30
Opstaan, ontbijt en corvee. Spullen van de kinderen opruimen.

10.00
Alles af maken voor de installatie en alles klaar zetten. Met de te instaleren kinderen nog even oefenen.

11.00
~~Zeespel~~. SLAGBAL MET HINDERNISSEN
Haai, vis en net. Dit spel is nog blijven liggen van het kamp. Henry.

12.00
Eten en corvee.
Sneaky een enquete houden over de leukste leiding en hoe ze het weekend vonden.

13.00
Installatie met de oude man en Het Kind met de Hoge Hoed. Daarna vliegen we terug naar Nederland en blijft de leiding vermoeit achter. Frank

19.00
Naar de bossen voor een bosspel. We spelen het kanibalen jungle spel.
In een bos wordt een cirkel en een vierkant gemaakt.
De groep wordt in 2 groepen verdeelt. Iedere groep staat aan 1 kant van het bos en iedere groep moet proberen om botjes aan de overkant te brengen. Maar onderweg kun je getikt worden als dat gebeurd krijg je een streepje op je hand als je 3 streep-jes hebt moet je 2 minuten in het vierkant wachten (groep 1) en in de cirkel groep 2. En moet je je botje inleveren.
Welke groep heeft de meeste botjes overgebracht.