

Welpenkamp 1993

19^{te} Mei 23 mei.

De welpen hebben van Dracula een uitnodiging gekregen om bij hem te komen logeren. Hij wil ze laten zien dat hij en zijn spoken vrienden best aardig zijn.

In de uitnodiging wordt gevraagd om in speelschuldiging bij de Bloekhut te verschijnen.

Dinsdag 18 mei: bagage inleveren - 19.00 uur bij Adwin.

Wie is wie?

Dracula : Adwin
Igor : Corinne
Wit-wief : Marjolien
Prof. Frankenstein : Theo v. Gestel
Boekelke : Jocky
Koekeels : Anja
: Ilse

Woensdag 19 mei:

19.00 uur.

De welpen worden aan de Bloekhut ontvangen door Dracula. Hij is blij dat ze bij hem op visite willen komen.

Of ze hem willen volgen naar zijn land "Transylvaanie".
Vertrek ouders + kinderen.

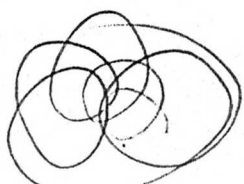
20.00 uur -

20.30.

Aankomst in Transylvaanie.

Igor heet de welpen van harte welkom en trakteert ze op "spoken wijn".

Dracula + Igor belijven samen met



21.00 - 21.15

de welpen en ouders de lamp plekt
uit zwaaier van ouders door Draacu
+ Igor.

21.15 - 21.30

(Ondertussen verstoep de rest de pyama's)
Welpen uitbeden en naar bed.
Grote schrik want de pyama's zijn
zoek. Met z'n allen met zulk lumpen
op zoek naar de pyama's.
Onderweg bedenken we dat gedaan
kan hebben. Gezamenlijk tot de conclu-
sie komen dat dat Igor moet zijn!
Terug in de Blekhut de welpen naar
bed.

Benedigdheden:

- Draacu → Adwin
- 5 Plattgrondjes Dongen voor ouders. (autos)
- Igor.
- Drinken (spoken wijn)
- Verzamelde pyama's.
- Zalkant-aarn's.

Slecht weer.

- * Overvalt pyama tocht. Voor lezen van in
spook verhaal !!

zou s uonds te doen. alle welpen m
zich her nu een paar ^{uur} ~~uur~~ bereiden.
Etc -

17.00 - 17.30.

Course.

19.00

Dracula + Frankenstein komen terug bij
de welpen. Frankenstein heeft zin
monster bij. Dit moet volgens Frankenstein
eerst geprocederen worden voor
dat men aan de gang kan! (In de
pop onder de welpen aanwijzingen)

- Eerst moet de geest van het goede
opgevoerd worden door 4 welpen.
- En daarna moet er gehypnotiseerd
worden. 4 welpen.

Als alle deze rituele afgewerkt zijn
kan de "Spoken de la lune" beginnen

Dracula en Frankenstein zijn bereid
over het resultaat. En denken dat it
zoeken ^{naar de lijst} met makelijders zal gaan.

21.00 - 21.30

Naar bed

1/2 v.d. welpen onder de douche.

Benod. gdheden:

- Dracula → Adwin.
- Vampieren bloed (Ranja)
- Spinnenpaten. → (drepeters.)
- Belofte → maakt Adwin.
- Spul voor bloedspoor bv. rood crepepapier + wach
betchap?
- Frankenstein → Jac.
- Monster
- Naald + garen.
- Pleister (gelo)
- "Spoken sport diploma's"

12.30 - 14.00. : Eten + Corvee.

Siesta.

14.00

Dracula komt e- de voor bereid
voor de uit zending "opsporing ver-
zoekt" begint. (Achterste voren)

De reporter stelt als vragen:
waar zag u de luist it luist?
hoe zot de er uit?

waar gebruikt u de luist voor de
tel. waar ze naar toe kunnen
len enz. f. lmp leeg e.d.

Translatie

Ngor weet te vertellen dat de
menschen wel eens it spel ren te
zet spelen.

Als we nu eens met z'n allen
dat spel spelen en it dan noem
"Red my luist". Dan kunnen wij
alle andere spelen in spelen hand
die t.v. helpen helpen zoeken.

17.00 - 17.30

Eten + Corvee.

↓ achterste voren.

19.00

Dracula is erg blij dat i- de er een
zoveel moeite doet om z'n luist
terug te vinden. Maar ook it
programma "Opsporing verzocht"
en "Red my luist" op de achterste
voren t.v. hebben nog geen Resul-
taat opgeleverd.

Dracula wil samen met de wolpen
in het bos gaan zoeken misschien
vinden ze wat als it dan later
wordt.

Wolpen ook
verkleed als
spook

Bos geluid- spel. (Vier gezoombes
lopen door it bos en maken alle
vier n geluid.) Als de wolpen

zoek is. Overmond vind Frankenstein,
want hij mist ook spullen. Vooral
gereedschap zoals, zagen, tangen,
bertel naald, schaar enz.

Samen overleggen ze met de welpen
wat ze moeten doen. Volgens fran-
kenstein kunnen de welpen pas echt
iets doen als ze in goede conditie
hebben. En als ze 't tegen spolen op
moeten nemen, dan moeten ze minstens
een "Spolen sport diploma" hebben.
Ze moeten snel, behendig en slim
zijn, of samen en ook alleen. Dan
pas kunnen ze 't tegen spolen op
nemen. Dat is wetenschappelijk
bewezen aldus Frankenstein !!
Terug naar Blotkut.

Eten + Sisten.

Corvee

12.30 - 14.00.

14.00.

Dracula + Frankenstein komen
voor de "Spolen sport middag"

- Snelheids spelletjes
- Behendigheids spelletjes
- Sluip spelletjes
- Leverd lewertet (met Frankenstein)
- Spolen balles (lewalen ballen)

Reaktatie

17.00 - 19.30

Dracula + Frankenstein zijn op
't eind erg te spreken over 't
resultaat. Volgens Frankenstein
hebben ze "wetenschappelijk" bewezen
dat hun conditie goed is.
Ze krijgen ieder 'n spolen sport
diploma.

Alleen moet nu hun intelligentie
nog getest worden. Dat besluiten