KAMP

SPOORDONK

4 - 10 juli '82

1981 Aarle Rixtel

Janny

MENULIJST

Zondag
rustpauze tijdens fietstocht, plaats zie blaadje fietstocht.
ranja en appel.
Bij tweede rustpauze lunchpakket.
s'Avonds; groentesoep
aardappelen
erwten en worteljes
appelmoes
hamburgers in jus
vanillievla

Maandag opstart indianenkamp.
ochtend; brood met melk
middag; brood met thee, sinasappel.
avond; tomatensoep
aardappelen
slasalade
ribcotelet, of iets degelijks goedkoops.
yoghurt.

Dinsdag wigwams maken
ochtend; brood met melk
middag; brood met thee, appel.
avond; nasi
nasivlees voor 30 personen
eieren
kroekpoek
yoghurtpudding met vruchten.
na de spooktocht; cocolademelk met beschuit.

Woensdag de dag van de Heilige wateren.
ochtend; brood met thee
middag; lunchpakket, melk, bananen.
zie verder programma woensdag.
avond; julianasoep
stamppot
appelmoes en sla
rookworst
cocoladevla.

Donderdag behendigheidsdag en barbequefeest.
ochtend; brood met melk
middag; pannekoeken
stroop en poedersuiker
sinasappel
avond; barbeque
vlees
sausjes
groente (bloemkool, komkommer, radijsjes etc,)
stokbrood
cocolademelk

Vrijdag zwemmen, ouderavond.
ochtend; brood met melk
middag; brood met thee
avond; friet (in het dorp eten)
ouderavond; koffie
cocolademelk
koekje

Zaterdag vertrek
ochtend; brood met melk en thee

Boodschappenlijst

- 5 kilo suiker
- 2 pakken koffie
- koffiemelk
- theezakjes
- 1 kilo jong belegen kaas
- ½ kilo boterhammen worst
- 5 pakken hagelslag
- 1 abrikozenjam
- 1 aardbeienjam
- 1 pindakaas
- 5 peperkoeken
- 2 dozen volle melk
- 7 bruin brood
- 30 appels
- limonadesiroop
- snoep
- boeter
- vermicelli
- bouillonblokjes
- maggi
- 1 kilo uien
- verse groenten

soepballetjes

- 5 blikken erwten en worteltjes
- blikken appelmoes
- afwasmiddel
- cacao
- benco
- soda
- vanillevla 5l
- 30 hamburgers
- 5 blikken tomatensoep
- slasaus
- yoghurt
- rijst
- nassikruiden
- kroepoek
- ketjap
- pudding saroma
- vruchtencocktail
- beschuit
- 4 blikkenworstjes
- 4 juliën soep
- 3 pakken bloem
- poedersuiker
- aluminiumfolie
- zout en peper
- pak spliterwten
- ballonen
- knikkers
- split kralen
- plastic bekers
- knopen

ZONDAG 4 JULI 1982. Anita en Janny.

Fietstocht.

10.00 uur. Vertrek vanaf het dorpsplein.
Per nest fietsen we naar spoordonk.
Routebeschrijving zie bijlage.

Opdracht voor de fietstocht;
Neem vier onnatuurlijke voorwerpen mee naar de boerderij.
Laat deze aan geen andere groep zien.

13.00 uur. Aankomst
Thee met eventueel brood.

14.00 uur. Start opbouw van de boerderij.
- slaapzaal
- grote ruimte
- keuken
- materialen.

s'Middags gelegenheid voor vrije spelletjes.

16.30 uur. stop
17.00 uur. Eten en corvee.

19.30 uur. Avondspel.
(principe van roofkwartet)
De voorwerpen van de fietstocht worden meegenomen.
- Jullie hebben vier voorwerpen bij je, maar deze heb je de hele kampweek niet meer nodig.
Morgen gaan we een wereldreis maken en kun je deze voorwerpen niet meenemen.
Ze moeten thuis wel veilig opgeborgen worden.
Jullie gaan een veilig plekje zoeken, niemand mag ze vinden. Dat plekje wordt wel op proef gesteld.
Probeer de veilige plekjes van anderen te ontdekken.
Neem de voorwerpen mee naar je eigen veilige plek.
Dit gaat echter niet zo gemakkelijk, je kunt onderweg gepakt worden door anderen.
Als je gepakt bent, ga je terug naar de toezichters om een nieuw bewijsje te halen.

21.30 uur. Terug op de boerderij.
22.00 uur. De bed.

MATERIALEN.
- iedere groep vier voorwerpen.
- kaartjes of lintjes.

FIETSTOCHT NAAR SPOORDONK.

Opdracht voor onderweg; Neem vier onnatuurlijke voorwerpen mee naar de boerderij. Laat ze aan geen andere groep zien.

Dorpsplein Riethoven,
Steensel,
Knegsel,
Vessem, Bij de voorrangsweg in vessem, steek je rechtover.
eerste weg rechts, deze weg blijven volgen. De weg gaat over in een zandpad.
Fiets door tot de rustplek. (wim met de ranja.)
Einde zandpad rechts af en meteen weer links.
Weg blijven volgen. Fiets je Oostelbeers binnen, doorfietsen tot de kruising.
Bij de kruising links af. Eerste weg rechts af, einde links .
Tweede weg rechts, Baesterdijk infietsen.
Bij splitsing, Dokter Jan van de Mortellaan in gaan.
Als de weg ten einde is , ga je bij een vijf kruisige weg, rechts , De Lacourtweg in.
Kanaal Wilhelmina over, rechtdoor het zandpad infietsen.
Na 100 meter rustpauze. Lunchpakket opeten.
Zandpad gaat over in harde weg. Harde weg blijven volgen.
Voor de brug links, Bekersberg in.
Bij nummer 7 is onze boerderij.

MAANDAG 5 JULI 1982. door:Hennie en Jolanda.

Inleiding van het INDIANENKAMP.

8.00 uur wekken.
Aankondiging van het Indianenkamp door de leiding in indianen kledij.

8.30 uur eten en corvee.

9.30 uur programma.
Iedere groep gaat eigen indianenkledij maken.
Verzin een naam voor je stam. Maak een totempaal en een band met veren.

12.30 uur eten en corvee.

14.00 uur speurtocht.
post 1, pijl en boog schieten.
post 2, maak een verhaal m.b.v. de plaatjes in de evvelopne.
vragen tussenin,

1 hoe heteh de paarden van indianen.	Mustangs.
2 hoe heet een tent bij de indianen.	Wigwam.
3 waar jagen de indianen meestal op.	Bisons.
4 hoe heet de vrouw van een indiaan.	Sqauw.
5 waar is hun bed van gemaakt.	Dierenhuiden.
6 hoe heet de hoofdman van de indinnen.	Opperhoofd.
7 hoe noemen ze een dokter.	Medicijnenman.
8 hoe heet een groep indianen.	Indianenstam.
9 namen van indianenstammen.	Sioux, Apachen.
10noem enkele bekende indianennamen.	Winnitoe, Hawatti.

post 3, lasso werpen om een paal
drinken koude thee (wiskij)
post 4, kralen opzuigen met een rietje en deze tegen een deksel aan blazen.

17.30 uur eten en corvee.

20.00 uur avondspel.
(principe van rugby)
De groepen gaan kampen tegen elkaar.
Je hebt de groepen; A - B - C - D .
A-B C-D A-C B-D A-D B-C .
Wie wint krijgt 2 punten, gelijkspel 1punt, verlies 0 punten.

Materialen
- stof
- 4 weipalen
- houtsnijmesjes
- knopjes kralen
- naalden en garen
- scharen
- sminkspullen
- verf
- touw
- riejes.
- bal

Dinsdag 6 juli

8.00 opstaan

8.30 eten

9.30 programma

We gaan naar de bossen toe om wigwams te maken, dit doen we in 2 groepen.

12.00 naar de boerderij

12.30 eten

14.00 start middagprogramma (principe van vossejacht in Spoordonk)

Hennie- soldatenpak

Jolanda- pater

Dimphie- matroos

Janny- boer

Kees- duikerspak

Lilian- harmonie

Anita- verpleegster

Grè- dansmarietje

Willemien- cowboy

De indianen gaan per groep via een omweg naar het dorp toe.

De groepen worden eerst weggestuurd en dan pas gaan wij naar het dorp toe.

Ze zijn op oorlogspad in het vijandelijk gebied.

Er lopen vijanden rond de indianen moeten proberen om deze vijanden onschadelijk te maken.

Als ze ons vinden krijgen ze een kaartje of een handtekening van ons. (dit is een deel van een puzzel geworden)

Jolanda zorgt dat dit gemaakt wordt.

17.00 uiterlijk terug zijn

17.30 eten

18.30 corvee

20.00 ontgroening ----------Anita Grè Dimphie en Lilian

21.30 bedtijd

23.30 krijgers vallen het indianenkamp binnen(in de slaapplaats)

24.00 Grote indianen geestenspooktocht

WOENSDAG 7 JULI 1982.

Door: Jolanda en Janny.

DE DAG VAN DE HEILIGE WATEREN.

8.00 uur wekken,
Leiding is in de beste indianenkledij op de slaapzaal.
Alle indianen worden wakker gemaakt en gaan met ons in een grote kring zitten. De "De dag van de Heilige wateren" wordt aangekondigd.
Vertelling; alle stammen komen vandaag bijelkaar om de Heilige wateren te gaan eren. Op deze dag heerst er vrede onder de stammen en heeft iedere indiaan zijn beste kledij aan en goede smink op.
Iedere stam neemt voedsel mee voor de hele dag.

8.30 uur ontbijt
corvee
Hierna klaarmaken voor de tocht.
De voedsel paketten klaar maken, dit bestaat uit;
- brood/ broodjes
- beleg/ zoet
- melk en ranja
- bordjes/ bekers/ bestek
- bananen
- yerrykan met water

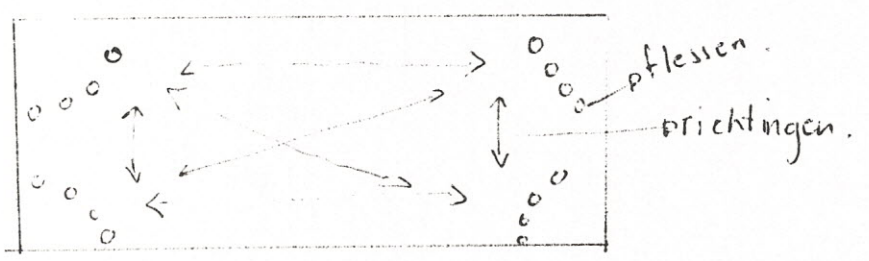
Dan het aantrekken van de beste kledy en opsminken.

10.00 uur vertrek.
Rond deze tijd worden we opgehaald.
Met een huifkar en de leiding opfietsen vertrekken we naar de Kampinasche Heide en de Oisterwijkse vennen.
De route wordt onderweg bepaald, zoook de rustpauzes.
(de huifkar is afkomstig uit Oirschot en de kosten zijn f50,- .)

We hebben geen vaste planning van de opdrachten. Er zijn twee verplichte opdrachten die uitgevoerd moeten worden.
De grote opdracht rond twee uur bij een water.
De opdracht; Iedere stam gaat de Heilige wateren eren.
Elke stam krijg ongeveer 15 minuten de tijd om voortebereiden hoe zij de Heilige wateren gaan eren.
De uitvoering moet minimaal 10 minuten duren.

Tweede opdracht; Iedere stam moet een gedenkteken maken van de Heilige wateren, dit komt dan in de wigam te hangen ter bescherming
Materialen; natuurvoorwerpen en touw.

18.00 uur terugkomst in de boerderij.
19.00 uur eten
20.30 uur avondspel.
(principe van kegelvoetbal)
Vier partijen (stammen) spelen tegen elkaar. Iedere stam heeft vier flessen gevuld met water in hun veld staan. Met een bal mag je bij een tegenstam de flessen omschoppen. De eigen stam mag alleen de flessen weer rechtzetten. Als een fles leeg is wordt deze uit het veld genomen.
Wie blijft het langste over met volle flessen.
De bal mag alleen met de voeten aan geraakt worden.



21.30 uur einde avondspel.
22.00 uur in bed liggen te slapen.

Materialen lijst voor woensdag;
- voedsel paketten
- jerrykannen gevuld met water
- verbandtrommel
- smink
- touw
- schaar
- houtsnijmesjes
-

s'Avonds
- voetbal
- 16 flessen

door: Hennie en Willemien

Donderdag 8 juli

7.30 Indianenkinderen worden gewekt door Witte Wolf

8.00 Witte Wolf begeleid de kinderen naar de voedseltent

8.30 corvee

9.30 Behendigheidsoefeningen

12.00 Einde behendigheidsoefeningen

12.30 Bizonontbijt door Witte Wolf en zijn indianenkinderen

13.00 Corvee

13.30 Voortbereiden van een indianendans
Maken van een muziekinstrument

13.30 ----------

14.30 Pauze voor de indianenkinderen

15.00 Grote Wiitte Wolfsportspelen

17.00 Einde Wiitte Wolfsportspelen

----- Vrij voor de indianenkinderen en Witte Wolf bereidt met zijn indianen collega's de barbeque voor!

18.00 Indianen barbeque

21.00 Indianen bosspel

24.00 Indianenkinderen slapen als een os?

Behendigheidsoefeningen

1. Kogelspel: in pvc buis knikkers over dragen
   pvc buis in stukken (Moeilijkheidsgraad)
2. Vogeltjepik: met ballonen gevuld met water
3. Boomstammendans: 5 keer rond paaltje A en dan om paaltje B lopen
4. Voedselrace: op een lepel een aardappel overbrengen
5. Zaklopen: het parcours rondlopen
6. Blikschieten: 5keer met pijl en boog schieten
7. Poepen in de natuur: allemaal één keer poepen
8. Vissen: met een hengel vis vangen
9. Dorstlessen: via de mond water overbrengen een slok nemen en ongeveer 3meter lopen en in de fles spugen

---------- Ranjapauze

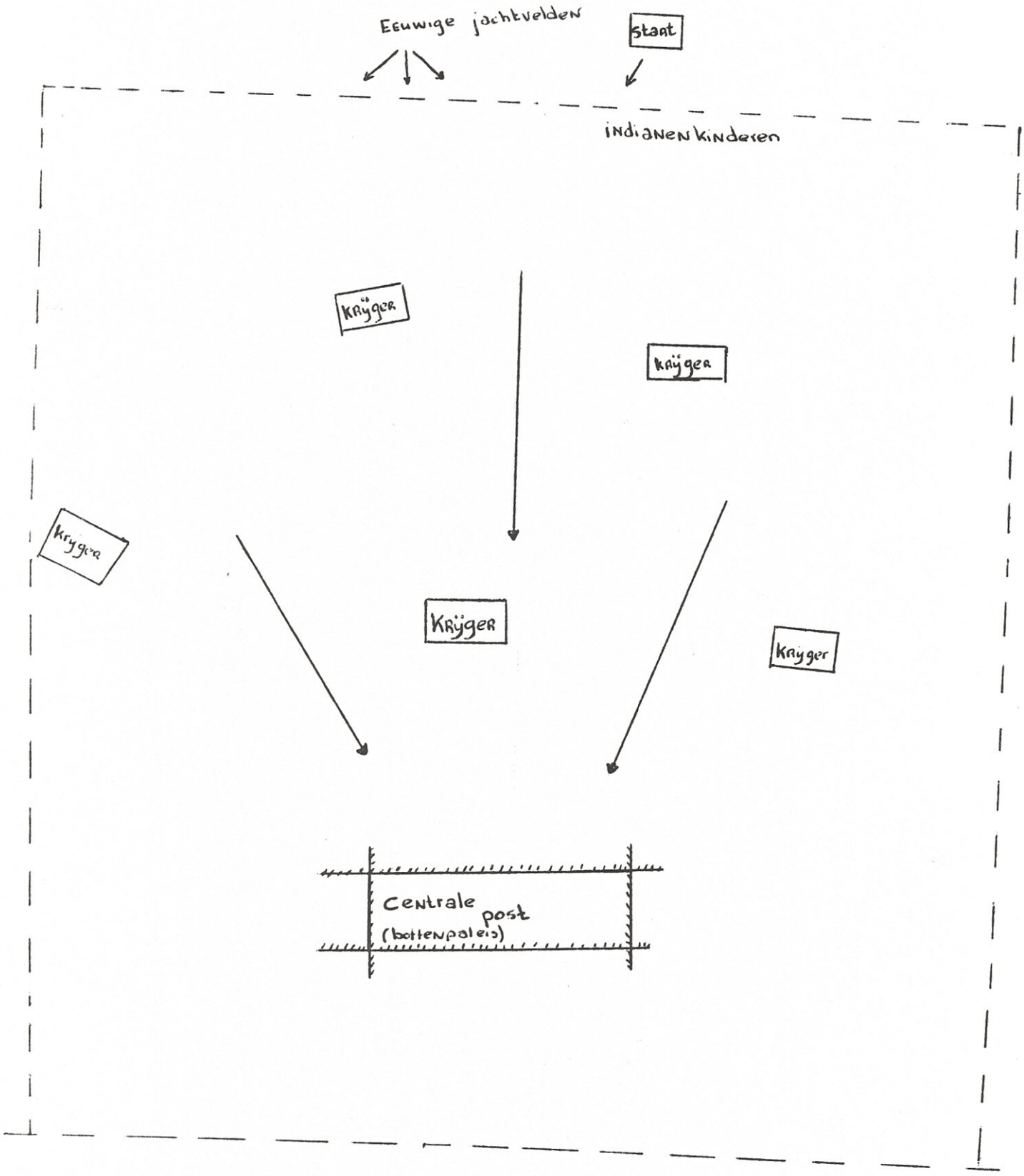
10. Appelhappen: bak met water met appels erin
11. Waterwip: dit spreekt voor zichzelf
12. erwtenrace: opzuigen van de erwten met een rietje
13. Knikkeren: iedereen krijgt 5 knikkers en probeert met die knikkers een grote knikker zo ver mogelijk weg te krijgen
14. Hoepelrace: allemaal een keer hoepelen tot je afbent
15. Indianenhospitaal: één lid van de groep spalken, dus de twee armen en de twee benen vastbinden en over een hindernis brengen
16. Steltlopen: over een bepaalde afstand lopen
17. Eilandenrace: per voetstap... eiland... onder je voet leggen een bepaalde afstand allemaal achter elkaar

Benodigdheden

- knikkers
- pvc-buis
- ballonnen
- vogeltjepik
- palen
- lepel en een aardappel
- jutezak
- pijl en boog
- lege blikken
- riem en een grote spijker
- vis en een hengel
- fles en een trechter
- 30 appels
- latje
- stenen
- rietjes
- pak spliterwten
- knikkers
- hoepel
- repen stof
- stelten
- eilanden oftewel plankjes

Sluip/overbrengspel van botten

Bosspel → 21.00



Vrijdag 9 juli

9.00 opstaan

9.30 ontbijt

10.30 corvee

11.00 voorbereiding ouderavond

12.30 ontbijt

13.30 corvee

14.00 richting Oirschot heilige wateren

17.00 overval op een friettent

18.00 terug op de boerderij

18.30 voorbereiding ouderavond

19.30 ouderavond

De ouders van de indianen kinderen worden opgeschilderd dit met de betekenis dat ze de oorlogskleuren hebben op gekregen.
Ze moeten vaardigheids spelen doen om in de groep opgenomen te worden. Deze worden nog nader bekend gemaakt omdat de welpen ook zelf mogen beslissen welke spelen zei leuk vonden die ze gedurende deze kampweek meegemaakt hebben.