

Koen Bazelmans, Reon Smits, Geert van Hulsel, Jeffrey Tabben, Tine Stevens

Laat je uitdagen!

Op 1 april

Op een sporadische manier worden Bart en Eric opeens gemist bij het avondspel. Door middel van tochttechnieken en codes te vertalen komen de welpen de boeven op het spoor en weten ze Bart en Eric te bevrijden!

Inhoudsopgave

[Rode draad weekend 2](#_Toc436328367)

[Welpen belofte & wet 2](#_Toc436328368)

[Welpenwet 2](#_Toc436328369)

[Welpenbelofte 2](#_Toc436328370)

[Groepsverdeling weekendje 3](#_Toc436328371)

[Planning 4](#_Toc436328372)

[Vrijdag 27 November 4](#_Toc436328373)

[Zaterdag 28 November 5](#_Toc436328374)

[Zondag 29 November 7](#_Toc436328375)

[Benodigdheden weekend 7](#_Toc436328376)

[Vrijdag: 7](#_Toc436328377)

[Zaterdag: 7](#_Toc436328378)

[Zondag 7](#_Toc436328379)

[Tocht vrijdag 8](#_Toc436328380)

[Aanwijzingen avondspel: 9](#_Toc436328381)

[Gecodeerde aanwijzingen 10](#_Toc436328382)

[Het grote puzzeltocht spel zaterdagmiddag! 11](#_Toc436328383)

[Geheime berichten zaterdagmiddag: 12](#_Toc436328384)

[Vertaalde codes: 12](#_Toc436328385)

[Tochten: 15](#_Toc436328386)

[Boodschappenlijst: 16](#_Toc436328387)

[Begroting 17](#_Toc436328388)

[Inkomsten: 17](#_Toc436328389)

[Uitgaven: 17](#_Toc436328390)

# Rode draad weekend

Vrijdagavond starten we met een klein bosspel (dierengeluidenspel) tot 21:00 uur. Daarna starten we met de grote bonte-avond tot in de late uurtjes! Op de uitnodiging voor het weekendje wordt aangegeven dat er een bonte-avond is en dat er verwacht wordt dat de welpen alleen, of in groepjes van twee of drie een leuk optreden voorbereiden. Spannend! S ’avonds eventueel een klein kampvuur en rond een uur of 12 naar bed. Rond 9 uur s ‘morgens starten we met een heerlijk ontbijt waarbij we een lunchpakketje maken. Daarna wordt er gestart met een corvee ronde, opruimen van de bedden en het poetsen van de blokhut. Rond half 11 vertrekken we richting het prachtige kampterrein in het braambos met behulp van een mooie kruispuntentocht welke in groepjes gelopen zal worden (doet Koen) met een of twee posten met eventueel een leuk spel tussendoor. Bij aankomst worden de tenten opgezet en het kamp slaap klaar gemaakt. Eventuele extra tijd wordt met het zoek je eten spel ingevuld. Aan het eind van de middag beginnen we met primitief koken waarbij het eerder gevonden eten uit het bos gebruikt wordt. De leiding ontfermd zich over het bereiden van twee lekkere kippetjes. Na het eten wordt er even opgeruimd waarna er even tijd is om vrij te spelen. Later op de avond gaan we wat verder met een spannend bosspel (sluipspel en fakkeltocht). Waarbij de fakkels op een zaterdag vooraf gemaakt worden. Na een lekkere hap bij het kampvuur gaan de welpen naar bed rond 23:30 uur. Zondag staan we rond 9:00 uur op en wordt het kamp na een snel ontbijt afgebroken. Rond 12:00 fietsen we direct terug richting het mooie Westerhoven en het niet zo mooie Riethoven ☺ Rond 01:00 zullen de ouders de welpen bij de kerk (in Riethoven) komen ophalen.

# Planning

## Vrijdag 27 November

**18:30 Aankomst leiding in het mooie Westerhoven ter voorbereiding op het weekendje**

**19:30 Aankomst kinderen. Klaar leggen slaap spullen en ouders die nog niet hebben betaald kunnen betalen.**

**20:00 Begin avondprogramma installatieweekend.**

**20:05 Begin van dierengeluidenspel in het bos tegenover Reon**

**21:00** **Terug naar de schuur om te beginnen met de bonte avond!**

**22:15 Kinderen beginnen met hun stukjes op te voeren voor de bonte avond.**

De leiding is “jury” en voert op het laatst hun eigen stukje op.

Wat te regelen: Muziekinstallatie, Nepmicrofoon, Leuk stukje van de leiding (Koen)

**23:30 Nog even een heerlijk kampvuur met marshmallow voor het slapengaan ☺**

**24:00 Kinderen gaan naar bed**

Benodigd:

* Muziekinstallatie + Nepmircofoons (Reon)
* Een niet partijdige jury

## Zaterdag 28 November

**08:30 Opstaan, ontbijten, corveeën en inpakken. OOCI**

**10:30 Begin met kruispuntentocht naar de “kampeerplaats” (Koen regelt de tocht).**

**12:00 Aankomst op kampeerplaats (nu inrichten)**

Kinderen vrij spelen

**14:30 Het grote zoek je eten in de bossen spel.**

Leiding verstopt (misschien geen) eten.

**16:00 Primitief koken met de gevonden lekkernijen**

Wegwerpborden en bestek met vuilniszakken.

**18:30 Na het koken en eten opruimen.**

**19:00 Vrij spelen**

**20:30 Fakkeltocht naar het sluipspel**

**20:30 Sluipspel met behulp van de fakkels**

**22:00 Aankomst terug bij kampeerplaats**

**22:00-00:00 Spannende verhalen en spelletjes bij het kampvuur.**

Frikadellen bakken.

Slecht weer programma:

In de schuur blijven.

## Zondag 29 November

**08:30 Opstaan, ontbijten, corveeën, OOC**

**10:00 Tenten afbreken en alles weer inpakken.**

**12:00 Kinderen wandelen naar de kiosk.**

# Benodigdheden weekend (Nog aanpassen!!!!!!!!!)

## Vrijdag:

* Breekstaafjes voor de terugweg
* 16 Enveloppen met aanwijzingen
* Aanwijzingen
* Chocomel
* Peperkoek of iets anders voor bij het kampvuur
* Aluminiumfolie voor de lintjestocht

## Zaterdag:

* Ontbijt (blablabla)
* Theedoeken, zeep, afwasborstel
* Presentatie met de benodigde theorie over codes en tochten
* Lunch (blablabla)
* Papier en pennen
* Stafkaarten & linialen
* Film
* Unox soepblikken
* Boerenkoolstampot
* Rookworst
* Chocolademousse
* Zaklamp met morse of een mobiel met automatische morsecode
* Blikken knakworsten

## Zondag

* Eieren
* Spek
* Lekker brood
* Spek
* Eieren
* Vocht
* Insignes (6 stuks: welpendoedag insigne, regiolintjes, groepslintjes, spoorzoekinsigne, scouting insignes, welpen insigne)
* Koffie, Thee, Koeken, Ranja, Bekers

Post 2

Post 1

Post 3